

Einseitige Zusammenfassung

Version 1.0

VERSION	DATUM	AUTOR_IN
1.0	29.03.2017	Gregor Sedlak

Die Diplomarbeit „Chess4U“ hat die altbekannte Methode der Spielzugaufzeichnung auf Papier ersetzt. Dieses Projekt soll das Problem einer versäumten oder falsch notierten Spielzug-Aufzeichnung in der Schachwelt beheben.

Ziel:

- Jeder Spielzug wird mittel RFID-Tags und den umgebenden Antennen eindeutig identifiziert und auf einem GUI ausgegeben bzw. aufgezeichnet

Lizenzen

	Lizenz	Webadresse
Source-Code	GNU General Public License, version 3 (GPL-3.0)	www.chess4u.at , github [mit Hinweis/Link auf der netidee Projektseite]
Entwickler Dokumentation	CC-BY-3.0	netidee.at/chess4u.at
Anwender Dokumentation	CC-BY-3.0	netidee.at/chess4u.at
Projektendbericht	CC-BY-3.0	netidee.at/chess4u.at

Anwendung durch Dritte:

Mit der Dokumentation sowie dem Sourcecode können Dritte das Projekt nachbauen und ihr eigenes Schachbrett mit unserer Technik modifizieren.