

Endbericht

Version 1.0

VERSION	DATUM	AUTOR_IN
1.0	29.03.2017	Gregor Sedlak

Die Diplomarbeit „Chess4U“ hat die altbekannte Methode der Spielzugaufzeichnung auf Papier ersetzt. Dieses Projekt soll das Problem einer versäumten oder falsch notierten Spielzug-Aufzeichnung in der Schachwelt beheben.

Ziel:

- Jeder Spielzug wird mittel RFID-Tags und den umgebenden Antennen eindeutig identifiziert und auf einem GUI ausgegeben bzw. aufgezeichnet

AP 1: Marketing, Controlling und Koordination

Der Prozess mit Netidee war für das Team der erste Kontakt mit einer Förderorganisation. Dennoch wurde dieser durch die Unterstützung des Betreuers erfolgreich durchgeführt.

AP 2: Datenbank erstellen

Bei der Erstellung der Datenbank gab es keine Probleme, Herr Lewitsch (PMA) hat das ER Diagramm erstellt und Herr Sedlak (PL) die Datenbank mit Mysql. Später im Verlauf des Projekts wurden immer wieder kleine Änderungen an der Datenbank getätigt.

AP 3: Javascript einbinden

Das Erstellen der Applikation war sehr aufwändig und komplex. Bis auf kleine Schwierigkeiten wurde diese erfolgreich durchgeführt

AP 4: RFID- Antennen erstellen

Das Erstellen der Antennen wurde ohne Probleme durchgeführt. Allerdings ist es sehr aufwändig gewesen, da von diesen 64 erstellt werden muss.

AP 5: PCB Design

Das Einlesen in das neue Programm "EAGLE" war anfangs ein Problem.

AP 6: Antennen in das Schachbrett einbauen

Etwa 70% der Antennen wurden mittlerweile in das Schachbrett integriert.

AP 7: RFID-Tags in die Figuren einbauen:

Bisher wurden etwa 70% der Figuren mit RFID-Tags ausgestattet. Der Rest folgt in kürze.

AP 8: Werbevideo

Das Video wurde erstellt, um das Projekt zu bewerben und die Umsetzung kurz und grafisch zu erklären. Anfangs gab es Schwierigkeiten, da bisher keine Erfahrungen mit den Programmen After Effects und Premiere gemacht wurden. Dennoch wurde das Video erfolgreich animiert.

Öffentlichkeitsarbeit:

Eine Webseite, eine Facebookseite, ein Plakat sowie ein Werbevideo wurde für die Diplomarbeit erstellt. Auf der Webseite werden die Dokumentation und der Sourcecode zur Verfügung stehen. Diese werden außerdem auch an Netidee weitergeleitet.

Webseite-URL: www.chess4u.at

Facebook-Seite: <https://www.facebook.com/chessforu/>

Lizenzen

	Lizenz	Webadresse
Source-Code	GNU General Public License, version 3 (GPL-3.0)	www.chess4u.at , github [mit Hinweis/Link auf der netidee Projektseite]
Entwickler Dokumentation	CC-BY-3.0	netidee.at/chess4u.at
Anwender	CC-BY-3.0	netidee.at/chess4u.at

Dokumentation		
Projektendbericht	CC-BY-3.0	netidee.at/chess4u.at

Anwendung durch Dritte:

Mit der Dokumentation sowie dem Sourcecode können Dritte das Projekt nachbauen und somit ihr eigenes Schachbrett mit unserer Technik modifizieren.