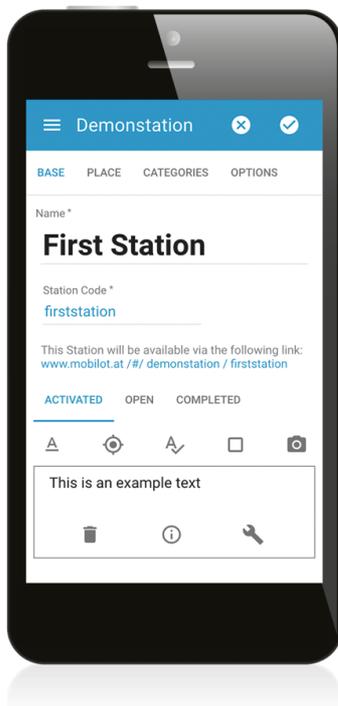


Projekt seekoi



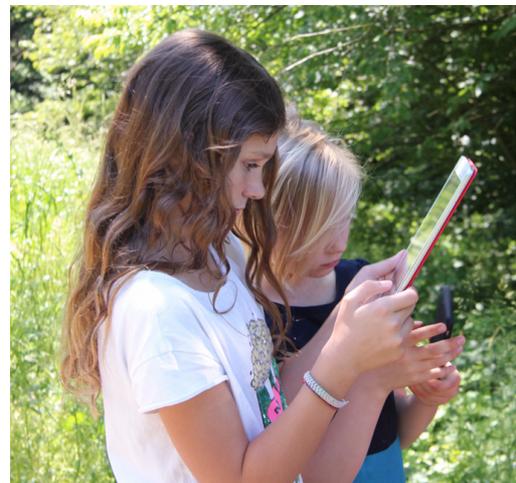
Im Projekt seekoi wurde das System Mobilot entwickelt. Mobilot (der mobile Pilot) ist ein System zum einfachen Erstellen von kontext-orientierten Informationen. Eine kontext-orientierte Information wird angezeigt, wenn sich die User in einer bestimmten Situation befinden z.B. an einem bestimmten Ort. Alternativ können die Informationen auch in einer Karte oder nach Kategorien getrennt durchforstet und aufgerufen werden.

Mit Mobilot können ohne jegliche Programmierkenntnisse Naturlehrpfade, Städte- und Restaurantführer aber auch komplexere Rätselrallys erstellt werden.

Es kann mit den TeilnehmerInnen innerhalb von wenigen Minuten ohne jegliche technische Vorbereitung gestartet werden. Vorausgesetzt jedeR TeilnehmerIn hat sein/ihr Smartphone dabei und eine funktionierende Internetverbindung.

Eine der Hauptzielgruppen des Projekts sind Schulen bzw. der pädagogische Bereich im Allgemeinen. Im Unterricht sind viele Einsatzmöglichkeiten denkbar: vom Erstellen einfacher Naturlehrpfade bis zu komplexeren Social Games in denen SchülerInnen zusammenarbeiten müssen, um eine Aufgabe zu lösen.

Mobilot selbst ist erreichbar im Browser unter <https://www.mobilot.at>. Zusätzlich stehen für Android- und iOS-Geräte Applikationen im [Google Play Store](#) und im [iTunes Store](#) zur Verfügung.



Der Programm-Code des Projektes ist auf github veröffentlicht unter <https://github.com/fhstp-mfg/mobilot/> (Lizenz: BSD-3-Clause). Dadurch kann das System Mobilot auf einem eigenen Server betrieben werden. Des Weiteren sind EntwicklerInnen eingeladen am Code selbst mitzuarbeiten. Da das System modular aufgebaut ist, ist die Integration weiterer Kontexte einfach möglich wie bspw. die Integration aktueller Wetterdaten, um Routen abhängig von den aktuellen Wetterverhältnissen zu erstellen. Eine Erweiterungsidee ist zudem die Ermöglichung von flexiblen Rallys, derzeit ist nur die Erstellung von Rallys mit einer fixen Reihenfolge vorgesehen.