

# DAS BOOT IST VOLL SOCIAL GAME ZUR SENSIBILISIERUNG GEGENÜBER DISKRIMINIERUNG

DKT kennt jede. Und jeder. Haben wir alle schon als Kinder gespielt. Aber ganz ehrlich: So läuft's nicht in der wirklichen Welt. Alle haben die gleichen Chancen, du kriegst Runde für Runde dasselbe ausgezahlt wie ich... mit der Zeit wird's fad. Wir spielen DBIV – DAS BOOT IST VOLL. Kriegen unsere Rollen zugeteilt, nach Zufallsprinzip. Wie im richtigen Leben. Und machen das Beste daraus.

Die Voraussetzung für unser Spiel: Menschenrechte sind die unbekannteste Erfolgsgeschichte der Welt - nicht nur in Diktaturen oder in Ländern, in denen der Rechtsstaat keine Bedeutung hat. Die Frage ist: warum? Bei uns werden Menschenrechte gelehrt und gelernt, doch politisch-extreme Parteien erreichen weiterhin Wahlerfolge. Dies spricht dafür, dass bisherige Lernprogramme eine Grenze haben, die persönliche Betroffenheit. DAS BOOT IST VOLL vermittelt genau diese Empathie, indem sich die SpielerInnen in Rollen hineinversetzen und ein bekanntes Spiel mit den Einschränkungen oder Möglichkeiten ihrer Rollencharaktere spielen. Nebenbei erfahren sie Fakten über die Lebenswelt von "AusländerInnen" in Österreich, und dieses Faktenwissen wird durch die persönliche Betroffenheit verankert.

Das Social Game DAS BOOT IST VOLL kann frei zugänglich im Web gespielt werden. Vor allem aber wendet es sich an LehrerInnen und bietet diesen die Möglichkeit, mit ihren SchülerInnen der Sekundarstufe (2) nicht nur zu "spielen", sondern das Spiel mithilfe der mitgelieferten Unterrichtsmaterialien und des LehrerInnenhandbuchs auch gezielt vor- und nachzubereiten. Mit ihrer Teilnahme an der eingebetteten Studie unterstützen sie weiters die Forschung zur empathiebasierten Menschenrechtsbildung.

Das Spiel ist über die Website [www.dasbootistvoll.at](http://www.dasbootistvoll.at) zugänglich und gliedert sich in die folgenden Bereiche:

- Öffentlicher Bereich (auf der Website: Spielerklärung, Zusatzinformationen, Kontaktformular, AGB, Impressum)
- SpielerInnenbereich (Applikation: Landing Page und allgemeine Informationen, Spiel Interface)
- Administratorbereich (extern: Wartungsarbeiten, zugangsbeschränkte Projektinformationen, Fragebögen)
- Zugang für SoftwareentwicklerInnen: <https://github.com/jaritzIT/dasboot>

Als Marketingtool dient neben dem direkten und indirekten Zugang zu LehrerInnen in Zukunft auch die eigens eingerichtete Facebook-Seite

<https://www.facebook.com/pages/Das-Boot-ist-voll/1552974318312016?fref=ts>

DAS BOOT IST VOLL ist unter [GNU General Public License](https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0.html) (GPL) lizenziert. Alle verwendeten Bilder stehen unter Creative Commons-Lizenz CC-BY-SA.