

# Projekt „Data Dealer: Betrieb, Konsolidierung & Skalierung“

**Unterstützt durch die Internet Privatstiftung Austria (IPA) im Rahmen von netidee.at**

*Wien, 17.03.2014*

Unter dem Titel „Data Dealer“ wird seit 2011 ein inzwischen vielfach ausgezeichnetes Online-Spiel entwickelt, das sich in einer völlig neuartigen Weise mit dem brisanten Thema der persönlichen Daten im digitalen Zeitalter beschäftigt. Das kritisch-didaktische „Serious Game mit Tarnkappe“ gilt inzwischen international als Best-Practice-Projekt im Feld von Datenschutz und Medienpädagogik. Die Veröffentlichung von englischer Demo-Version und Video Trailer im Mai 2013 hatte eine überragende internationale Medienresonanz und viele begeisterte Rückmeldungen von Jugendlichen, Lehrern, Medienpädagogen, Datenschützern und der restlichen Netz-Community zur Folge. Seit September 2012 wird das Projekt von der Demo-Version zum vollwertigen Social Game weiterentwickelt, seit Dezember 2013 ist die erste Vollversion („Beta“) online. Das Projekt ist nicht nur technisch und multimedial sehr aufwändig (HTML5 statt Flash, Entwicklung einer eigenen Open Source Game Engine, Inhaltentwicklung), sondern auch bezüglich themenspezifischer Recherche, Öffentlichkeitsarbeit und dem Aufbau von Partnerschaften für eine mittel- bis langfristige wirtschaftliche Absicherung.

Das Hauptziel des gegenständlichen Projekts – die nachhaltige finanzielle und organisatorische Absicherung für Betrieb und weiteren Ausbau – konnte leider bis jetzt nicht sichergestellt werden. Über die letzten Monate wurde mit vielen Menschen Kontakt aufgenommen – von gut informierten und vernetzten ExpertInnen in Bildung, Medienpädagogik, Datenschutz, Konsumentenschutz und Social Entrepreneurship über EntscheidungsträgerInnen im öffentlichen Bereich und in Unternehmen bis hin zu InvestorInnen und Business Angels im Startup-Bereich – sowohl in Österreich wie auch international. Gleichzeitig wurden nochmals alle in den letzten 3 Jahren entwickelten Erlös- und Geschäftsmodelle evaluiert, aktualisiert und ausgearbeitet. Das vorläufige Ergebnis ist leider trotzdem negativ: Betrieb und Weiterentwicklung des Projekts „Data Dealer“ sind momentan nicht finanziert bzw. gesichert. Unserer Einschätzung nach gibt es angesichts der überragenden internationalen Resonanz, der bisherigen Zwischenergebnisse, der Referenzen und des aufgebauten Netzwerks immer noch Optionen und Chancen für eine weitere Zukunft des Projekts. Darum wird natürlich weiterhin an mittel- bis langfristigen Perspektiven gearbeitet – wenn auch unter erschwerten Rahmenbedingungen.

Abgesehen davon wurde im letzten halben Jahr vieles erreicht: Neben weiterer internationaler Medienresonanz, vielen Veranstaltungen und einer Ausstellung konnte im Dezember 2013 mit Verzögerung endlich die erste Vollversion („Beta“) und damit das Ergebnis eines Jahres Arbeit online gestellt werden. Dazu wurde laufend die Community betreut, hunderte Rückmeldungen verarbeitet, Betrieb und Wartung sichergestellt, immer wieder Fehler behoben sowie Singleplayer- und Multiplayer-Funktionen und Spielinhalte ergänzt. Obwohl noch weit nicht alle konzipierten Spiel-Features und bereits vorhandenen Spielinhalte und Illustrationen eingebaut wurden, kommt die aktuelle Version schon sehr gut an.

## **Links:**

<http://datadealer.com>

<http://datadealer.com/de>

Die Spielinhalte von Data Dealer sind unter der Creative Commons Lizenz CC BY-SA lizenziert. Der Sourcecode ist unter der Open Source Lizenz „Artistic License“ verfügbar und steht in Kürze zu einem großen Teil auf der Plattform github zur Verfügung:

<https://github.com/datadealer>