

# Weiterentwicklung des Projekts „Data Dealer“

**Unterstützt durch die Internet Privatstiftung Austria (IPA) im Rahmen von netidee.at**

*Wien, 12.06.2013*

Unter dem Titel „Data Dealer“ wird seit 2011 ein Online-Spiel entwickelt, das sich mit viel Witz und Ironie dem Thema der persönlichen Daten im digitalen Zeitalter widmet. Die Veröffentlichung von Demo-Version und Video Trailer im April 2012 im deutschen Sprachraum hatte eine überragende Medienresonanz von Boulevard bis Feuilleton und viele begeisterte Rückmeldungen von Jugendlichen, LehrerInnen und der restlichen Netz-Community zur Folge. Unser Projekt ist nicht nur technisch und multimedial sehr aufwändig (HTML5 statt Flash, Entwicklung einer eigenen Open Source Game Engine, Inhaltsentwicklung), sondern auch bezüglich themenspezifischer Recherche, Öffentlichkeitsarbeit und dem Aufbau von Partnerschaften für eine mittel- bis langfristige wirtschaftliche Absicherung. Wir verstehen uns als "Social Enterprise", bei dem trotz betriebswirtschaftlicher Orientierung der Gewinn nicht im Vordergrund steht. Seit September 2012 wurde das Projekt von der Demo-Version zum vollwertigen Social Game weiterentwickelt.

Das Projektziel der Weiterentwicklung des Serious/Educational-Games „Data Dealer“ von der rudimentären Demo-Version zum „Social Game“ - in Form einer Beta-Version, die alle notwendigen Inhalte und Features für internationale Veröffentlichung und Betrieb bietet - wird mit Mitte Juli 2013 erreicht. Einige Features wurden wie erwartet anders gestaltet als im Sommer 2012 geplant, manche auch in reduzierterer Form umgesetzt. Die Voraussetzungen für einen Betrieb als Social Game sind aber sowohl technisch, inhaltlich als auch bezüglich Öffentlichkeit und Partnerschaften sehr gut.

Insgesamt wurden viel höhere Aufwände als geplant in Kommunikation und in den Aufbau von Partnerschaften investiert. Die Relevanz der Bereiche Kommunikation und Partnerschaften und die die damit verbundenen Aufwände haben wir unterschätzt. Der Projektplan wurde laufend an den realen Projektverlauf angepasst, die Projektlaufzeit hat sich in Summe verlängert. Darum wurde im Mai 2013 eine internationale Veröffentlichung der englischen Demo-Version vorgezogen. Ein weiteres Zuwarten mit der Internationalisierung hätte sich negativ auf die künftigen Chancen des Projekts ausgewirkt, die internationale Resonanz seit Mai 2013 ist beachtlich.

## **Links:**

<http://datadealer.com>

<http://datadealer.com/de>

Alle Spielinhalte und der Sourcecode von Data Dealer unter der Creative Commons Lizenz CC-BY-SA lizenziert. Der Sourcecode steht auf der Plattform github zur Verfügung:

<https://github.com/datadealer>