

## **One Pager - Verein whatCHAdo- Netzwerk für Berufsorientierung Call 7 2012 Projekt: 308, “Do-it-yourself” - Community App**

WHATCHADO, das Handbuch der Lebensgeschichten, ist die Brücke zwischen all jenen, die nicht wissen welche Möglichkeiten und Perspektiven sie in ihrem Leben haben und denen, die bereits einen Weg eingeschlagen haben und ihre Erfahrungen weitergeben möchten. Mit einem Zuwachs von mittlerweile mehr als 2000 Videostories in knapp zwei Jahren, weist whatchado ein enormes Wachstum an Content im Dschungel der Lebens- und Berufsmöglichkeiten auf. Damit inspirierende Geschichten von UserInnen gefunden werden, bietet unser Matching (analog zu einem klassischen Dating Prinzip) UserInnen basierend auf eigenen Vorstellungen und Interessen - Lebensgeschichten von Menschen an, die ähnliche Interessen und berufliche Vorstellungen haben wie sie. Die bisherige Plattform hat gezeigt, dass sie von ihrer Funktionalität UserInnen überzeugt hat, jedoch der Wunsch nach mehr und vor allem unterschiedlichem Content besteht, weshalb mittels der netidee Do-it-Yourself-App, das Contentwachstum von der whatchado-Community vorangetrieben werden soll.

Die Herausforderungen des Projekts lagen einerseits im didaktischen Bereich, d.h. Erklärungsunterlagen so aufzubereiten, dass Personen ohne Grundkenntnisse in den Bereichen Videodreh sowie Interviewführung auf einfache und verständliche Weise ihre persönliche Story aufnehmen können. Andererseits gab es in technischer Hinsicht die Challenge, ein System zu finden, welches es Menschen unabhängig von Equipment, Betriebssystem sowie Internetverbindung ermöglicht unseren Qualitätsanforderungen entsprechend eigene Videos aufzunehmen und diese in weiterer Folge auf unsere Plattform zu stellen.

Aufgrund mehrerer Usertests wurde letzten Endes der Entschluss gefasst, von der ursprünglichen webbasierten Lösung wegzugehen und eine Desktoplösung (C++ - GUI Framework QT) umzusetzen, die plattformübergreifend ist. Diese neue Lösung ermöglicht es, Videos über die eigene Webcam aufzunehmen, Antworten aus den Interviews als Videofiles abzuspeichern und diese mittels Hybrid Sync auf den whatchado Server zu übertragen. Die App selbst bietet UserInnen neben Best Practices und Erklärungsvideos auch Briefings für jede einzelne Frage, wodurch die Qualität der Aufnahmen gesteigert und UserInnen eine Hilfestellung angeboten wird. Zusätzlich lässt die App Mehrfachaufnahmen zu und liefert eine einfache Crop-Funktion mit, wodurch Anfangs- sowie Endpassagen geschnitten werden können - ähnlich oder zum Teil sogar leichter als dies bei YouTube möglich ist.

Nachdem alle Antworten eines Interviews aufgenommen wurden, kann das Interview in einem Vorschaufenster angesehen werden und anschließend auf den Server hochgeladen werden. Das fertiggestellte Video muss danach einen internen Reviewprozess durchlaufen, bevor es der Community auf der Plattform zur Verfügung gestellt wird. Nach einer anfänglichen Testphase in der D-A-CH Region mit ausgewählten Testpersonen und Partnerorganisationen wurden die ersten Erfahrungswerte aus der Praxis in die App miteingearbeitet, um für den internationalen Launch vorbereitet zu sein und die App einer weltweiten Community auf der Vereinswebsite zur Verfügung stellen zu können. Zusätzlich wird der gesamte Quellcode (mit Ausnahme der Komponente, welche die Authentifizierung und den Datenaustausch mit dem whatchado-Server abwickelt) auf Basis der GPLv3 veröffentlicht.