



ÖkoGotschi - NetIdee prj1441

Projektziel

Ziel von ÖkoGotschi war es eine spielerische Blended Learning App für iOS und Android mit dazugehörigen Lernunterlagen zu entwickeln, welche in Schulworkshops verwendet werden kann um Nachhaltigkeit zu vermitteln. Weiters wurde ein Webeditor entwickelt, mit dessen Hilfe der Content der ÖkoGotschi App auf eigene Lehrbedürfnisse angepasst werden kann.

Projektergebnisse

Ergebnis	Link	Lizenz
Webseite / Dokumentation	http://www.oekogotschi.at http://www.oekogotschi.at/downloads/OekoGotschiWorkshopAnleitung.pdf http://www.oekogotschi.at/downloads/CluStarAnleitung.pdf	Attribution 2.0 Generic
iOS App	https://itunes.apple.com/us/app/%C3%B6kogotschi/id1267852383?ls=1&mt=8	Free use.
Android App	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.polyclar.ecogotchi&hl=de	Free use.
Workshopmappe	http://www.ecogotchi.com/downloads/oekogotschi_arbeitsmappe_web.pdf	Attribution 2.0 Generic
Restful API Framework	https://github.com/netiam	The MIT License (MIT)
2D / 3D Assets (Models, Animation)	http://www.ecogotchi.com/downloads/ecogotschi_torby.zip http://www.ecogotchi.com/downloads/ecogotschi-torby.unitypackage	Attribution 2.0 Generic
Online Editor	http://www.oekogotschi.at/editor/	Free use for Non for Profits.

Künftige Erweiterungsmöglichkeiten

Wir sind bemüht unsere Tools und unsere ÖkoGotschi App weiter auszubauen und zu internationalisieren. Gemeinsam mit interessierten PädagogInnen und NGOs wollen wir in Zukunft zusammenarbeiten, um unsere Vision für ein EduGotschi, mit dem für unterschiedliche Fächer ein Gotschi als spielerischer Lernbegleiter zur Verfügung steht und sich mit den SchülerInnen durch den Lehrstoff arbeitet, zu realisieren.

Nutzung für andere Einsatzbereiche durch Dritte

Unsere ÖkoGotschi App und die zugehörige Workshopmappe stehen gratis zum Download und Verwendung für alle Interessierten (LehrerInnen, HortbetreuerInnen, Jugendorganisationen, ...) zur Verfügung. Für Developer haben wir eine große Restful API Library entwickelt mit deren Hilfe, einfach derartig große Webprojekte umgesetzt werden können. Für angehende SpieleprogrammiererInnen gibt es das Assetpack mit allen Animationen und Modellen gratis zum Download.

Ansprechpartner

Robert Praxmarer / Thomas Layer-Wagner
+43 699121465 03
info@polyclar.com