

# Amal – Spielerisch und leicht Deutsch lernen!

## Phase 1: Startphase / Dokumentation

AP1 → Diplomarbeitsantrag geschrieben und anschließend beim Stadtschulrat eingereicht (fertiggestellt, wie geplant am 14.09.2016)

AP2 → Jedes Projektmitglied hat sein eigenes Begleitprotokoll über seine Tätigkeiten geschrieben. Dieses findet man im Diplomarbeitsbuch. (fertiggestellt am 31.03.2017)

AP3 → Diplomarbeitsbuch wurde geschrieben, welches Projektbeschreibung, Anleitung zum Verwenden, Begleitprotokolle aller Mitglieder, technischen Informationen beinhalten. (fertiggestellt am 31.03.2017)

## Phase 2: Marketing / Kommunikation

AP4 → Social-Media (Facebook und Instagram) wurde erstellt, um unsere "Fans" bzw. Unterstützer am aktuellsten Stand zu halten. Fotos, News, Skizzen und der laufende Fortschritt wurde veröffentlicht.

AP5 → Organisation gefunden (Österreichische Kinderfreunde) | Mock-Up App, sowie aktuelle Android App wurden getestet. (fertiggestellt 29.03.2017)

## Phase3: Programmierung

AP6 → Konzept der Webseite wurde erstellt, anschließend veröffentlicht unter „amal-info.at“ (fertiggestellt 28.10.2016)

AP7 → Mock-Up App wurde erstellt, mit Testpersonen getestet und deren Verbesserungsvorschläge wurden eingearbeitet. Endgültige App ist fertig, einige Anpassungen werden verbessert. (fertiggestellt 27.03.2017)

## Phase4: Design

AP8 → Maskottchen wurde erstellt (fertiggestellt am 23.12.2016)

AP9 → Tag der offenen Tür wurden abgehalten, sowie die Flyer ausgeteilt. (fertiggestellt 20.01.2017)

A10 → Farbpalette wurde ausgesucht und implementiert in den einzelnen Elementen, wie Flyer, Maskottchen und Plakate (fertiggestellt 28.10.2016)

## Phase5 : Abschlussphase / Testphase

AP11 → Android-App wurde mit Testpersonen getestet (fertiggestellt am 29.03.2017)

AP12 → Diplomarbeitsbuch wurde abgegeben (fertiggestellt am 04.04.2017)

AP13 → Finale-Dokumentation wurde an netidee übermittelt (fertiggestellt am 03.04.2017)

## Endbericht

### Projektziele:

Das Team hat sich zum Ziel gesetzt, dass die App kostenlos für alle Interessenten hochgeladen werden kann. Die App wird nach der Projektabschluss in dem Google Play Store verfügbar sein. Ein weiteres Ziel ist, die App so einfach wie nur möglich zu gestalten. Grund dafür ist, dass die Zielgruppe Kinder sind. Daher wurde beschlossen, dass nur Symbole verwendet werden. Diese App soll Kindern helfen, die deutsche Sprache leichter und mit Spaß zu erlernen. Hinter der App soll ebenfalls ein spielerischer Aspekt stecken, damit die Kinder diese gerne benutzen und so die Sprache schnell und einfach erlernen. Das Testen von mindestens 10 Flüchtlingskindern wurde ebenfalls zum Ziel gesetzt.

### Projektergebnisse:

- ✓ App wurde erstellt und wird 17. April 2017 im Google App Store veröffentlicht
- ✓ Kostenlos für unsere Nutzer
- ✓ Gamification wurde einfach gehalten, mit Hilfe der Symbole
- ✓ App wurde getestet

### Lizenzen:

CC-BY-3.0 AT & GNU General Public License (GPL)

Die gesamte Dokumentation findet man auf der Dropbox-Seite:

<https://www.dropbox.com/sh/9kdunthnh059bby/AADfbguD1PuOafqbk0aLUxba?dl=0>

Die gesamte Software findet man auf der GitHub-Seite:

<https://github.com/AmalDiplomarbeit/app>

- ➔ Anwender – und Entwickler Dokumentation werden erst am 17.04.2017 auf den oben erwähnten Seiten veröffentlicht, da unsere App am gleichen Tag online geht.
- ➔ Sonstige Dokumentationen, wie Diplomarbeitsantrag, Diplomarbeitsbuch, und die Präsentation vom Tag der offenen Tür sind schon verfügbar.

### Öffentlichkeitsarbeit /Vernetzung:

Wir werden versuchen die Software an die Flüchtlingsheimen bzw. Organisationen, welche sich mit dem Erlernen der deutschen Sprache engagieren, zu verteilen, falls Interesse besteht.

### Zukunft:

Die App ist selbstverständlich ausbaufähig, da wir nur rund 150 Wörter implementiert haben. Neue Kategorien bzw. Levels können ganz einfach hinzugefügt werden, da wir nur 6 Kategorien für den Anfang erstellt haben.

## Endbericht

Außerdem kann unsere App vielfältig eingesetzt werden, wie zum Beispiel an Volksschulen, Deutschkurse oder eben in Flüchtlingsheimen. Da viele Flüchtlinge, Analphabeten sind, kann man auch in diese Richtung weiterdenken, da die App sehr wenig Text beinhaltet ist sie ideal für sowas geeignet.