

Zusammenfassung Spitchy

Projektziel:

Unser Projektziel ist es eine Applikation für Kinder zu entwickeln, die sie dazu motivieren soll, mehr Bewegung und Sport in ihrer Freizeit zu betreiben. Die App ist für das Smartphone und die Smartwatch und es werden auf der App mindestens zwei Mini-Spiele eingebaut werden.

Die komplette Oberfläche der App muss leicht bedienbar und zugleich auch farbenfroh gestaltet werden, damit eine leichte Anwendung für die Kinder möglich ist. Für die Oberfläche sollten bunte und helle Farben verwendet werden, damit die Kinder dadurch angeregt werden.

Es müssen mindestens zwei Mini-Spiele implementiert werden. Davon muss eines der beiden Spiele mehrere Benutzer einbinden.

Damit unsere Applikation an unsere Zielgruppe (Eltern, Kinder) ankommt, wird ein Werbevideo erstellt, welches nur aus Animationen besteht. Das Werbevideo wird auf unseren Social Media Seiten veröffentlicht, damit unsere Zielgruppe einen Überblick von unserer App erhalten und sie dazu motiviert, die App zu erwerben.

Eine Webseite wird erstellt, damit neue Besucher mehr Informationen über die App holen können, mehr über die Entstehung der App erfahren möchte und wer in diesem Projekt mitwirkt. Auf der Webseite wird ein „Fragefeld“ beinhaltet, wenn man gewisse Fragen zu der App, zum Team und/oder auch Feedback hat.

erreichte Projektergebnisse:

Projektendbericht → fertig geschrieben

- GNU General Public License (GPL)
- netidee.at/Projektseite

Entwickler-Dokumentation → fertig (im Diplomarbeitsbuch)

- CC-BY Sharelike-3.0 AT

Anwender-Dokumentation → fertig (im Diplomarbeitsbuch)

- CC-BY Sharelike-3.0 AT

Veröffentlichungsfähiger Einseiter → fertig geschrieben

- CC-BY Sharelike-3.0 AT
- netidee.at/Projektseite

Diplomarbeitsbuch → fertig geschrieben

- CC-BY-3.0 AT
- netidee.at/Projektseite, spitchy.at, Dropbox-Link (befindet sich im Projektendbericht) oder in der E-Mail als .pdf

Spitchy-App → Die App funktioniert, müssen noch Kleinigkeiten ausgebessert werden

- GNU General Public License (GPL)
- github.com, dropbox.com (Link im Projektendbericht) und netidee.at/Projektseite

Zukünftige Erweiterungsmöglichkeiten:

Die App hat in Zukunft keine endgültigen Erweiterungsmöglichkeiten, aber wir haben ein Angebot von einem Entwickler erhalten, der ein Tool in unserer App implementieren möchte. Das Tool kann gesundheitliche Daten abmessen (Herzschlag, Puls etc.) und diese Daten werden an eine zentrale Datenbank weitergeleitet, die sich in einem Krankenhaus befinden

wird. Dadurch kann mit den Abmessungen herauslesen, welche gesundheitliche Schwächen bzw. Stärken der Spieler besitzt.