

506 - GamAR ÖkoGotschi



Polycular OG

Untersbergstraße 7, 5411 Oberalm,
info@polycular.com, www.polycular.com
FN 410246d, **Gerichtsstand** Landesgericht Salzburg

Zusammenfassung

ÖkoGotschi - Mixed Reality Mobile Game App zum Thema Nachhaltigkeit. Polycular entwickelte in einer Forschungs- und Entwicklungskooperation mit dem Studiengang MultiMediaTechnology der Fachhochschule Salzburg und dem ORF und dem Land Salzburg als Partner im Garten des ORF ein Mixed Reality Spiel, welches durch abwechslungsreiche Stationen Nachhaltigkeit in seiner Vielseitigkeit spielerisch zugänglich macht. Die Stationen drehen sich um die Themenbereiche Wohnen und Haushalt, Konsum, Ernährung und Mobilität. Anhand einer fliegenden Stadt, die die Spieler vor dem ökologischen Kollaps retten müssen, kann man erkennen, wie man auch durch kleine Schritte, schlussendlich viel verändern kann. Das Konzept ist auf Kinder und Jugendliche fokussiert, weil diese die Entscheidungsträger von morgen sind. Mit Bewusstseinsbildung durch eine spielerische Erfahrung wollen wir zum Nach- und Umdenken anregen.



Das Projekt soll aber an diesem Punkt nicht enden, sondern wir wollen gemeinsam mit Klima- und Energiemodellregionen, Nationalparks, privaten Initiativen und Firmen weitere Stationen zu ÖkoGotschi hinzufügen und so verschiedene Hubs bilden, an denen Wissen rund um Nachhaltigkeit erlebbar gemacht wird. Dazu laden wir alle Interessierten ein, ÖkoGotschi gemeinsam mit uns voran zu bringen und so vielen Kindern und Jugendlichen zugänglich zu machen. Wir suchen daher spannende Partner, die mit uns gemeinsam an weiteren Standorten Stationen mit Informationen und Spielen realisieren wollen.

Ohne eine fundierte technische Basis wäre diese Projekt nicht möglich. Diese bildet GamAR, ein Server (Back End) zur Verwaltung von orts-basierten Mixed Reality Spielen und eine Sammlung an Tools zur einfacheren Entwicklung. Für das Back End wurde eine Anbindung in C# für die Unity 3D Game-Engine entwickelt. Eine Anbindung weiterer Game-Engines und ein weiterer Ausbau der Plattform sind möglich und der gesamte Source-Code steht unter der Apache 2.0 Lizenz zu freien Benutzung und Weiterentwicklung zur Verfügung.

Ziele und Forschungsschwerpunkte

- ✓ GamAR: wiederverwendbare Infrastruktur (Server Backend, Client, Protokoll) zur einfachen Erstellung von orts-basierten, vernetzten Augmented Reality Spielen
- ✓ ÖkoGotschi: Lernspiel zum Thema Ökologie und Sustainability. Erfolgreiches und innovatives Mixed Reality Game Design für ein Serious Game.
- ✓ 14 Vorträge und 2 Publikationen
- ✓ 4 Awards gewonnen und 4 Inkubator Programme absolviert
- ✓ Zahlreiche Zeitungsartikel und ein Beitrag vom ORF Salzburg und ein Radiointerview in Ö1
- ✓ Projektdokumentation auf der Projektwebsite

Projektwebsite: <http://www.oekogotschi.at>

Source-Code: <https://github.com/polycular/oekogotschi>

Licensed under the Apache License, Version 2.0,
<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>