



## Projekt: libdash (DASHDecoder)



## Veröffentlichbare Zusammenfassung

libdash ist eine, mit der Unterstützung der Netidee-Initiative ([www.netidee.at](http://www.netidee.at)) der Internet Privatstiftung Österreich, von Grund auf neu entwickelte Open-Source-Softwarebibliothek, die ein objektorientiertes Interfaces für den neuen MPEG-DASH Standard anbietet, womit höchstmögliche Qualität und Quality of Experience möglich ist. Das international sehr renommierte DASH-Industrieforum (<http://dashif.org/software/>) als auch die Standardisierungsorganisation MPEG (Motion Pictures Expert Group) führen libdash zudem als Referenzimplementierung, was die Qualität der Software bezeugt.

libdash (DASHDecoder) wurde auch bei verschiedenen Veranstaltungen, z.B. im Silicon Valley im Rahmen der IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME'2013), am 105. MPEG-Meeting in Wien, am Media Web Symposium in Berlin und bei der European Broadcast Union in Genf, in Form von Demos und Fachvorträgen vor dem Fachpublikum und Entwicklern vorgestellt.

Der Source Code von libdash ist öffentlich-verfügbar unter der LGPL V2 Lizenz in einem Github-Repository abgelegt. Zudem wird eine öffentliche Mailingliste für Beiträge, Fragen und Diskussionen angeboten.

Im Rahmen des Projektes wurde libdash in einen Referenzplayer basierend auf dem Grafikframework QT integriert. Diese Integration sowie der Player sind plattformunabhängig und auf Windows, Linux und Mac einsetzbar. Zudem wurde libdash um die Unterstützung für das Android Betriebssystem ergänzt und kann somit auch auf Smartphones verwendet werden. Weiters wurde der libdash Source Code den Verantwortlichen des VLC Media Player zur Integration übergeben und wird von namhaften Unternehmen im Multimediabereich eingesetzt. Das Projekt wird auch in Zukunft von bitmovin fortgeführt und weiterentwickelt.