

## 1. Projektziel

Das Ziel des Projekt Bloqs war es anhand von 3 Szenarien den Einsatz der Blockchain-Technologie zu demonstrieren. Jedes der Szenarien wurden anhand eines Prototypen implementiert, getestet und für Entwickler dokumentiert. In einem zusammenfassenden Whitepaper wurden alle Szenarien ausführlich dokumentiert und mit zusätzlichen Informationen versehen.

## 2. Projektergebnisse

1	<i>Szenario 1: Abbildung einer Sportwette</i>	<i>BSD 2-Clause Licence</i>	<a href="https://github.com/getbloqs/scenario01">https://github.com/getbloqs/scenario01</a>
2	<i>Szenario 2: Dezentrale Domainregistrierung</i>	<i>BSD 2-Clause Licence</i>	<a href="https://github.com/getbloqs/scenario02">https://github.com/getbloqs/scenario02</a>
3	<i>Szenario 3: Initial Coin Offerings</i>	<i>BSD 2-Clause Licence</i>	<a href="https://github.com/getbloqs/scenario03">https://github.com/getbloqs/scenario03</a>
4	<i>Whitepaper – Zusammenfassende Dokumentation</i>	<i>CC BY-SA 4.0</i>	<a href="https://github.com/getbloqs/paper">https://github.com/getbloqs/paper</a>

## 3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektergebnisse

Die Projektergebnisse bilden eine Grundlage um Wissen zum Thema Blockchain-Technologie auf Basis von implementierten Szenarien zu verbreiten. Das Material kann als Basis für einen mehrtägigen Workshop für Blockchain-Entwickler verwendet werden. Ein kommerzielles Angebot kann ebenfalls daraus gestaltet werden. Die konkreten Erfahrungen von Entwicklern sollten wieder zurück in die freien Materialien fließen um langfristig up-to-date zu bleiben.

## 4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Das entstandene Material ist frei verfügbar und kann somit genutzt werden um einen Workshop zum Thema Blockchain-Technologie für Entwickler zu gestalten. Erfahrungen und Verbesserungen sollen wieder in die freien Materialien zurückgespielt werden.