

# BDPocketCode

## 1. Projektziel

Das an der TU Graz gegründete Catrobat Projekt hat es sich zum Ziel gesetzt Programmieren für jeden, unabhängig von Ort, Zeit und Vorwissen, so simple wie möglich zu machen. Mit der kostenlosen Android-App "Pocket Code" und den damit verbundenen Services (wie der Zeichen-App „Pocket Paint“ und einer Community Plattform), wird es Jugendlichen einfach gemacht ihre eigenen Apps in einer visuellen Art und Weise mit Blöcken direkt am Smartphone zu erstellen. Diese Blöcke sind in natürlichen Sprachen gestaltet, sodass kein vorheriges Wissen notwendig ist um spannende Spiele, kreative Animationen oder einfallsreiche Apps schnell und einfach zu erstellen. Diese visuelle Art der Programmierung macht es aber notwendig die Services in verschiedenen Sprachen anzubieten, um auch unabhängig von Herkunft und Hintergrund der jungen User diese Möglichkeit weltweit anzubieten. Das Netidee-Projekt „BDPocketCode“ verfolgte daher das Ziel diese von Catrobat angebotenen Services auch in Rechts-nach-Links Sprachen wie Arabisch und Urdu umzusetzen. Neben der Übersetzungsarbeit waren dafür insbesondere Änderungen am Code notwendig um diese Sprachen im richtigen Kontext für die User darzustellen. Als Teil dieses Projekts waren auch Muttersprachler sowie anerkannte Flüchtlinge beteiligt, die ihr kulturelles Wissen einbrachten um Pocket Code richtig in den entsprechenden Sprachen darzustellen und auszutesten. Programmier-Trainer, sowie auch Folgeprojekte, können damit noch leichter den Zugang zum Erlangen von Programmierkenntnissen ermöglichen und bis dato unterrepräsentierte Gruppen in der Technik-Industrie gezielt ansprechen.

## 2. Projektergebnisse

1	Technische Umsetzung inkl. Übersetzung von Rechts-nach-Links Sprachen in der Android App „Pocket Paint“.	AGPL 3	<a href="http://github.com/Catrobat/Paintroid">http://github.com/Catrobat/Paintroid</a>
2	Technische Umsetzung inkl. Übersetzung von Rechts-nach-Links Sprachen in der Android App „Pocket Code“.	AGPL 3	<a href="http://github.com/Catrobat/Catroid">http://github.com/Catrobat/Catroid</a>
3	Technische Umsetzung von Rechts-nach-Links Sprachen auf der Catrobat Community Plattform <a href="https://share.catrob.at">https://share.catrob.at</a> , sowie deren Übersetzung.	AGPL 3	<a href="http://github.com/Catrobat/Catroid">http://github.com/Catrobat/Catroid</a>

## 3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Nach der technischen Umsetzung können mit der Unterstützung dieser Sprachen, kann der einfache visuelle Zugang zum Programmieren noch mehr Jugendlichen ermöglicht werden. Diese Jugendliche sollen nun mit verschiedenen Aktivitäten und Erweiterungen aktiv unterstützt werden sich mit der Thematik auseinanderzusetzen und ihre eigenen Programme zu erstellen. Das Netidee Projekt „RemoteMentor“ stellt den nächsten Schritt in diese Richtung dar.

## 4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Die Apps können nun einfach und kostenlos von Lehrenden und Interessierten in verschiedenen Szenarien eingesetzt werden um Jugendlichen weltweit das Programmieren beizubringen. Über die Plattform <https://translate.catrobat.org> können zusätzlich Freiwillige jederzeit dazu beitragen, die angebotenen Services in noch mehr Sprachen kostenlos anbieten zu können.