

1. Projektziel

E-Learning und die digitale Revolution sind auch im Musikbereich mehr und mehr im Kommen. Viele Notenblätter sind bereits digitalisiert im Format musicXML verfügbar.

Viele Notensatzprogramme und andere Tools unterstützen bereits diesen neuen Dateistandard für die Notendarstellung. Es existiert jedoch noch keine brauchbare frei verfügbare musicXML Notendarstellung für Webbrowser. Dies ist jedoch die Voraussetzung, um im Bereich der Musiknoten Innovationen und Tools einfach entwickeln zu können sowie auch Notenblätter für jedermann zugänglich zu machen.

Hier setzt OpenSheetMusicDisplay (OSMD), die erste freie (open source) Notendarstellung in Typescript (Javascript) für Webbrowser, an. OSMD bietet einen musicXML (.xml, .mxl) Import und interaktive Darstellungsoptionen (Zoom, Instrumente ein/ausblenden ...) für die Notenanzeige. OSMD richtet sich primär an App-Entwickler, E-Learning Websites, Forschungsprojekte und Online-Noten-Shops.

Das Projekt wurde inhaltlich planmäßig umgesetzt und konnte früher als geplant abgeschlossen werden, da durch die Aufnahme zusätzlicher Projektmitarbeiter mit höherer Intensität gearbeitet werden konnte.

Wir sind stolz, als erstes (kommerzielle) Projekt, welches OSMD zur Notendarstellung verwendet, <https://pianu.com/> aus den USA nennen zu können.

2. Projektergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC-BY-3.0 AT	https://www.netidee.at/sites/default/files/2018-11/prj2086_call12_Zwischenbericht_V01.pdf
2	Projektendbericht	CC-BY-3.0 AT	https://www.netidee.at/sites/default/files/2018-11/Prj2086_Call12_Endbericht_V02.pdf
3	Entwickler-DOKUMENTATION des Projektergebnisses für andere Entwickler ("Dritte"), die das Projektergebnis nach Projektende nutzen/weiterentwickeln wollen	CC-BY-3.0 AT	https://github.com/opensheetmusicdisplay/opensheetmusicdisplay/wiki
4	Anwender-DOKUMENTATION des Projektergebnis für Anwender, die das Projektergebnis nach Projektende nutzen wollen	CC-BY-3.0 AT	https://www.netidee.at/sites/default/files/2018-11/anwender-dokumentation.pdf
5	Veröffentlichungsfähiger Einseiter	CC-BY-3.0 AT	https://www.netidee.at/sites/default/files/2018-11/Prj2086_Call12_Zusammenfassung_V02.pdf

6	Dokumentation Externkommunikation zur Erreichung Sichtbarkeit /Nachhaltigkeit	CC-BY-3.0 AT	https://www.netidee.at/sites/default/files/2018-11/externkommunikation.pdf
7	SW-Projektergebnis * beinhaltet den OSMD Source code sowie opensheetmusicdisplay.min.js und opensheetmusicdisplay.min.js.map	MIT	https://github.com/opensheetmusicdisplay/opensheetmusicdisplay

3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Nach Projektende ist einerseits geplant, eingehende Supportanfragen auf GitHub weiterhin zu beantworten und andererseits eine Pluginstruktur aufzusetzen, um (kostenpflichtige) Plugins wie zB. den Audio Player, Transponieren ermöglichen zu können.

Wir werden sämtliche User kontaktieren, die uns via GitHub kontaktiert haben um sie zu fragen, ob und für welche Projekte sie OSMD bisher verwendet haben. Unter <https://opensheetmusicdisplay.org/showcases> und in unseren Social Media Kanälen sollen diese Projekte dann präsentiert werden.

Weiters werden einige Möglichkeiten zur Finanzierung kommerzieller Erweiterungen wie zB. dem Audio Player evaluiert.

4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Wir haben ein Projekt auf GitHub mit dem Zielfeatureset für eine OSMD 1.0-Version erstellt. Dieses enthält die häufigsten und wichtigsten MusicXML-Funktionen, die in OSMD noch fehlen um dem aktuellen MusicXML Standard möglichst genau zu entsprechen. Hier können Dritte ein Feature ("Issue") auswählen und so OSMD weiterentwickeln. Das GitHub-Projekt ist unter folgendem Link zu finden: <https://github.com/opensheetmusicdisplay/opensheetmusicdisplay/projects/3>

Ein weiterer Meilenstein in der Weiterentwicklung von besteht im Abspielen der Noten. Der Audio Player ist jedoch sehr aufwändig. Die dazu gehörende Issue auf GitHub ist hier zu finden: <https://github.com/opensheetmusicdisplay/opensheetmusicdisplay/issues/258>

Weitere wünschenswerte Weiterentwicklungen sind React- und Angular-Komponenten, sowie ein Wordpress Plugin. Diese sollen die Verbreitung von OSMD beschleunigen.