

## 1. Projektziel

Die Software **FoodCoopShop** wird seit 2014 größtenteils von Mario Rothauer entwickelt und unterstützt Lebensmittelkooperativen (Foodcoops) in ihrer täglichen Arbeit. Sie verbindet Konsumenten und Lebensmittelproduzenten und stellt für Letztere ein Tool für eine einfach zu bedienende, neue Art der Direktvermarktung dar. Die Bereiche Bestellabwicklung, Basis-Funktionen und Stabilität benötigten dringend Updates: Ein Major-Release-Update des zugrunde liegenden Frameworks CakePHP, die Einrichtung multilingualer Versionen und ausfallsichere Cronjobs waren notwendige Änderungen, die eine langfristige Software-Stabilität und Zielgruppen-Erweiterung ermöglichen.

## 2. Projektergebnisse

1	<i>Projektendbericht</i>	CC BY 3.0 AT	<a href="https://netidee.at/foodcoopshop-0">https://netidee.at/foodcoopshop-0</a>
2	<i>Entwickler-Dokumentation</i>	CC BY 3.0 AT	<a href="https://foodcoopshop.github.io/en/installation-details">https://foodcoopshop.github.io/en/installation-details</a>
3	<i>Anwender-Dokumentation</i>	CC BY 3.0 AT	<a href="https://foodcoopshop.github.io">https://foodcoopshop.github.io</a>
4	<i>Veröffentlichungsfähiger Einseiter</i>	CC BY 3.0 AT	<a href="https://netidee.at/foodcoopshop-0">https://netidee.at/foodcoopshop-0</a>
5	<i>Die Ergebnisse aller Arbeitspakete sind als Bestandteile des Quellcodes auf github.com oder foodcoopshop.com downloadbar. Die Releases erfolgten jeweils zum Quartalsende.</i>	MIT	<a href="https://github.com/foodcoopshop/foodcoopshop">https://github.com/foodcoopshop/foodcoopshop</a> <a href="https://github.com/foodcoopshop/foodcoopshop/releases">https://github.com/foodcoopshop/foodcoopshop/releases</a> <a href="https://www.foodcoopshop.com/download">https://www.foodcoopshop.com/download</a>

## 3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Bei Foodcoops wird zwischen Lager- und Bestell-Foodcoops unterschieden, erstere befinden sich vermehrt im städtischen Raum, letztere eher am Land. Der FoodCoopShop mit seinem ausgeklügelten Vorbestellsystem wurde in erster Linie für Bestell-Foodcoops entwickelt. Im Jahr 2019 wird der Fokus auch auf Lager-Foodcoops gerichtet, damit die Software auch in diesem Bereich (noch) besser eingesetzt werden kann.

Für Hersteller, die mehrere Foodcoops beliefern, wäre eine wöchentliche Gesamt-Produktionsliste für alle belieferten Foodcoops von Vorteil. Durch das bestehende Netzwerk-Modul ist die Pflege der Produktdaten bereits stark vereinfacht, um die Produzenten weiter zu entlasten, wären aber auch bei der Bestellabwicklung Vereinfachungen sinnvoll. Weiters sind momentan 35 teilweise sehr wichtige Issues auf Github vorhanden, deren Zeitpunkt der Umsetzung allerdings entweder von einer Finanzierung oder dem Goodwill der Contributors abhängig ist.

## 4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Wer sich aktiv in die Weiterentwicklung einbringen möchte, nimmt entweder unter [office@foodcoopshop.com](mailto:office@foodcoopshop.com) direkt mit mir (Mario Rothauer) Kontakt auf oder er sucht sich unter den aktuell 35 offenen Issues (<https://github.com/foodcoopshop/foodcoopshop/issues>) auf Github ein passendes aus. Absprachen bzw. Fragen am Besten als Kommentar in das entsprechende Issue schreiben. Einsteiger-Issues sind mit dem Tag "good first issue" gekennzeichnet.

Für ein Mitentwickeln sind Kenntnisse in CakePHP, jQuery und PHPUnit von Vorteil, aber nicht zwingend erforderlich. Das Open-Source-Projekt "FoodCoopShop" ist unter der MIT-Lizenz veröffentlicht.