



Vallet

Zwischenbericht | Call 12 | Projekt ID 2321

Lizenz: CC BY-SA

Inhalt

1. Einleitung	3
2. Status der Arbeitspakete	3
2.1. Milestone 1 - Working Prototype	3
2.2. Milestone 2 - Beta Version	4
3. Zusammenfassung Planaktualisierung	5
4. Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung	5

1. Einleitung

Nach gut 20 intensiven Wochen können wir den Abschluss des zweiten Milestones festhalten. Alles in allem konnten die geplanten Ziele erreicht werden, wobei sich, wie bei größeren Software-Projekten zu erwarten, einige Komplikationen und Hindernisse gezeigt haben und es bei der Implementation Änderungen zum Ursprünglichen Plan gab.

Dies war in etwas der Fall beim Thema der Preisliste welche über IPFS auf welcher Bilder und Daten abgelegt werden. Hier mussten wir bei den ersten Tests feststellen, dass das “Auffinden” eines Bildes via IPFS weit länger dauert als angenommen und wir hier auf die Community und Entwickler von IPFS angewiesen waren, um dies zu verbessern.

Gegen Ende des zweiten Milestones wurde mit ersten Usability-Tests auf den Entwickler Geräten begonnen, welche das Verbesserungspotenzial aufzeigten, dass im dritten Milestone zu behandeln ist.

2. Status der Arbeitspakete

2.1. Milestone 1 - *Working Prototype*

Kurzbeschreibung der Haupttätigkeiten

Erstellen der ersten minimalen Version und validieren der geplanten Features ob diese auch Technisch umsetzbar sind und ob die geplante Implementation auf der Blockchain auch so möglich ist.

Erkenntnisse zur Vorgangsweise

Aufgrund der Verfügbaren Kompetenzen im Team wurde das verwendete Framework vor Entwicklungsstart geändert. Im Details war dies der Wechsel von React Native hin zu Android ADK. Dies zog diverse Änderungen in den Implementierungen mit sich welche jedoch auf den Milestone betrachtet den Aufwand nicht signifikant änderte.

Kurzbeschreibung der erreichten Ergebnisse

Eine minimale Version mit rudimentärer Oberfläche wurde erstellt welche sicherstellten konnte, dass wir mit der geplanten Implementierung auf dem richtigen Weg sind. Parallel wurde der Flow und das Design der Oberfläche für die zweiten Milestone designed.

Besondere Erfolge/ Probleme

Es war ein Erfolg zu sehen, dass die geplanten Features auch technisch umsetzbar sind und dies auch trotz einer Änderung des verwendeten Frameworks zur Entwicklung.

Gab es große Abweichungen zum Plan? Warum?

Wie bereits oben beschrieben war die einzige erwähnenswerte Abweichung die Änderung des verwendeten Frameworks. Dies war Notwendig um die Ressourcen die wir zur Verfügung haben besser zu nutzen und um unnötige Verzögerungen zu vermeiden.

2.2. Milestone 2 - Beta Version

Kurzbeschreibung der Haupttätigkeiten

Das Hauptziel des zweiten Milestones war der aus- und Weiterbau der App, das Implementieren aller notwendigen Features laut Plan und das Erstellen der entworfenen UI. Am Ende soll ein Produkt stehen welches intern getestet und validiert werden kann und auf mehreren Geräten in einer realen Umgebung getestet werden kann.

Erkenntnisse zur Vorgangsweise

Hier zeigte sich die Abhängigkeit zur Community und 3rd-Party-Entwicklern (IPFS) und welche Auswirkungen und Verzögerungen diese auf ein Projekt haben können. Auch wenn der Aufwand im geplanten Rahmen blieb, entstanden Wartezeiten und Verzögerungen dadurch. Diese würden sich nur durch einen erhöhten Aufwand und durch Erweitern des Projektumfanges umgehen lassen, welches nicht möglich ist.

Kurzbeschreibung der erreichten Ergebnisse

Es wurden alle Features in zumindest ihrer Basis-Funktionalität implementiert damit diese intern getestet werden konnten.

Besondere Erfolge/ Probleme

Probleme hier waren vor allem in Bezug auf IPFS vorhanden, welche durch eine sehr lange Wartezeit auf Daten die Usability der App(s) beeinträchtigte. Dies konnte zwar durch ein intelligentes Caching kompensiert werden, es zeigte sich hier jedoch noch einiges an Verbesserungspotential welches im dritten Milestone behandelt werden muss.

Gab es große Abweichungen zum Plan? Warum?

Auch hier wieder in Bezug auf IPFS, welches eine Verzögerung aufgrund der Abhängigkeit der Community und IPFS-Entwicklern verursachte.

3. Zusammenfassung Planaktualisierung

Alle Anpassungen des Plan-Excels kurz zusammengefasst

Hier wurden die Arbeitspakete aktualisiert. Dies betrifft die Resultate sowie die Aufwände welche von den jeweiligen Personen aufgezeichnet wurden.

Alles in allem liegen die Aufwände für den ersten und zweiten Milestone mit 1016 Stunden etwas unterhalb der ursprünglich Planung, die Zeit bis zur Fertigstellung jedoch knapp darüber. Dies ist, wie oben beschrieben, vor allem durch unerwartete Probleme mit Abhängigkeiten auf Dritte entstanden.

4. Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung

Beschreibung der bereits erfolgten Öffentlichkeitsarbeit oder Vernetzung, bzw. Beschreibung des Plans künftiger Aktivitäten

Die bisherigen Tätigkeiten in Bezug auf Kommunikation haben sich auf die regelmäßigen Blogartikel auf der Netidee Webseite bezogen. Nichtsdestotrotz wird das System gegen Ende des dritten Milestones in der Produktivumgebung von zwei Organisationen auf Herz und Nieren getestet, bevor der finale Stand an eine breitere potentielle Nutzergruppe kommuniziert wird.

Geplant sind Informationen an Vereine und Co-Working Spaces, wo wir annehmen, dass es nicht nur den Bedarf gibt, sondern auch das eine oder andere Entwicklerteam, welches an weiteren Funktionalitäten arbeiten möchte. Der Source-Codes wird ab dem finalen Release der zwei Applikationen auf Github zur Verfügung gestellt und so kann sich die globale Community an der Weiterentwicklung beteiligen.