

## a. WAS IST ES ?

„Gamers Health“ ist eine Webseite zur Gesundheitskompetenzförderung von Computerspieler\*innen. Studien zu den Themenfeldern Gaming und Gesundheit werden gesichtet und zielgruppenspezifisch in verständlicher Weise aufbereitet. Das Projekt orientiert sich an den Gesundheitszielen Wien 2025. Durch das Projekt wird für den Public Health Sektor eine bisher nicht adressierte Zielgruppe erschlossen. Im Detail soll eine Verbesserung des individuellen Gesundheitszustandes auf physischer, psychischer als auch psychosozialer Ebene von Computerspieler\*innen erreicht werden. Diese sollen befähigt werden, gesundheitsrelevante Informationen zu lesen, verarbeiten und umsetzen zu können, um eine umfassende Gesundheitskompetenz aufzubauen.

## b. FÜR WEN IST ES/ WEM HILFT ES WODURCH ?

Das Projekt dient der Gesundheitskompetenzbildung von Jugendlichen und jungen Erwachsenen sowie Erziehungsberechtigten und deren Kindern.

Zielgruppe 1 (12- 28 jährige Computerspieler\*innen):

Das Design der Webseite ist auf diese Zielgruppe abgestimmt und soll zu einer möglichst langen Verweildauer einladen. Für Computerspieler\*innen werden möglichst interessante Themengebiete abgesteckt. Außerdem werden die Gesundheitsinhalte mit Tipps zu besserer Gaming- Leistung verknüpft um Gesundheitsthemen interessanter für die Zielgruppe erscheinen zu lassen.

Zielgruppe 2 (Personen mit Erziehungsauftrag):

Auf der Webseite befinden sich auch Artikel für Erziehungsberechtigte, diese sollen evidenzbasierte Entscheidungshilfen für Erziehungsfragen darstellen. Einerseits dienen die Artikel als Orientierungshilfe für die Medienerziehung, andererseits wird versucht auch die positiven Auswirkungen des Gamings zu betonen um Angst zu nehmen.

## c. WIE FUNKTIONIERT ES ?

Um Computerspieler\*innen zu erreichen muss im Setting Internet Gesundheitsförderung angeboten werden. Verschiedene Gesundheitsbereiche wie Erziehung, Mental Health (Videospielesucht, Depression), Ernährung, Schmerz, körperliche Aktivität und Genderthemen werden durch Artikel und Fallberichte interessant dargestellt.

Um die Gesundheitsinhalte interessant zu präsentieren werden in den Artikeln auch praktische Tipps dargeboten um das persönliche Gamingerlebnis zu verbessern.