

## 1 Projektziel

Ziel des Projekts war die Erstellung einer Webseite zur Gesundheitskompetenzförderung von Computerspieler\*innen. Das Projekt orientiert sich an den Gesundheitszielen Wien 2025. Förderung der Gesundheitskompetenz steht im Mittelpunkt der nationalen sowie internationalen Health Policies und sollte für die Erfolgsmaximierung settingspezifisch erfolgen. Durch das Projekt wird für den Public Health Sektor eine bisher nicht adressierte Zielgruppe erschlossen. Auch Menschen mit Erziehungsauftrag können die Seite nutzen um sich über etwaige Gesundheitschancen und -risiken zu informieren. Im Detail soll eine Verbesserung des individuellen Gesundheitszustandes auf physischer, psychischer als auch psychosozialer Ebene von Computerspieler\*innen erreicht werden. Diese sollen befähigt werden, gesundheitsrelevante Informationen zu lesen, verarbeiten und umsetzen zu können, um eine umfassende Gesundheitskompetenz aufzubauen.

## 2 Projektergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>
2	Projektendbericht	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>
3	Entwickler- Dokumentation	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>
4	Anwender- Dokumentation	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>
5	Veröffentlichungsfähiger Einseiter	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>
6	Dokumentation- Externkommunikation	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>
7	Erstellung von <a href="http://www.gamers-health.com">www.gamers-health.com</a>	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.gamers-health.com">https://www.gamers-health.com</a>
8	Ergebnisevaluation	CC-BY -3.0 AT	<a href="https://www.netidee.at/gamers-health">https://www.netidee.at/gamers-health</a>

## 3 Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Nach Abschluss des Projektes startet die Sponsorsuche für die weiteren Aktivitäten des Vereins Gamers Health United. Geplant ist hierbei Unternehmen wie Banken und Versicherungen zu kontaktieren, die bisher keinen Markteintritt in die Gaming/Esportsszene haben und im Sinne der CSR ihre Marke für die Zielgruppe platziert wissen wollen. Weiters ist geplant neue Projekte über den Fonds Gesundes Österreich fördern zu lassen und Projekte mit Partnern zu realisieren. Außerdem sind wir auf der Suche nach neuen Vereinsmitgliedern um neue Ideen und Skills in unsere Unternehmungen einfließen zu lassen.