

## 1. Maßnahmen

Zur Kommunikation des Projektfortschritts wurden wie vorgegeben Blogposts verfasst.

Der Zielgruppe „Kinder und Jugendliche“ wurde die Hedgehog IDE im Rahmen des Robotics Day 2020 nähergebracht. Dabei gab es einen zweiwöchigen Online-Wettbewerb und einen physischen Abschlussbewerb.

Unseren Partnern im RoboCoop-Projekt wurde die Software vorgestellt mit Aussicht darauf, die Hedgehog IDE ab Herbst für die dort vorgesehenen Workshops in Online-Formaten einsetzen zu können.

## 2. Aufwand-Nutzen-Bewertung

Das Schreiben von Blogposts war relativ aufwendig, insbesondere da während der Projektlaufzeit noch keine Praxiserfahrungen vorhanden waren und damit hauptsächlich technische Aspekte beleuchtet wurden; das ist aber sicher auch der Zusammensetzung des Projektteams geschuldet.

Die übrigen Aktivitäten waren für uns sehr niederschwellig möglich, vor allem bezogen auf das Projekt Hedgehog Cloud selbst: da die Hedgehog IDE eng in unsere Tätigkeiten eingebunden ist, ergibt sich auch in anderen Projekten die Möglichkeit, die Hedgehog IDE zu bewerben.

## 3. Lessons learned

Gerade für die geforderten Blogposts (und natürlich auch für das Projektcontrolling) ist es wichtig, gute Fortschrittsdokumentationen zu haben. Zumindest technische Posts lassen sich aus solchen Aufzeichnungen gut erstellen.

## 4. Zukünftige Aktivitäten

Für Hedgehog Cloud sind noch zwei wissenschaftliche Publikationen geplant:

- Beitrag zur wissenschaftlichen Konferenz EDUROBOTICS:  
<https://edurobotics2020.edumotiva.eu/index.php/2020/01/19/announcement/>
- Beitrag für die Special Issue "Advances and Challenges in Educational Robotics" des Journals Robotics:  
[https://www.mdpi.com/journal/robotics/special\\_issues/EducationalRobotics](https://www.mdpi.com/journal/robotics/special_issues/EducationalRobotics)