



netidee

PROJEKTE

# Delete Your Data

Zwischenbericht | Call 14 | Projekt ID 4612

Lizenz: CC-BY-SA

# Inhalt

1. Einleitung .....	3
2. Status der Arbeitspakete.....	3
2.1.Arbeitspaket 1 - Projektmanagement .....	3
2.2.Arbeitspaket 2 - Planung und Spezifikation.....	4
2.3.Arbeitspaket 3 - Implementierung.....	4
2.4.Arbeitspaket 4 - Einbindung in das Pilotprojekt.....	5
2.5.Arbeitspaket 5 - Dissemination.....	5
3. Zusammenfassung Planaktualisierung.....	6
4. Öffentlichkeitsarbeit/Vernetzung.....	7

## 1. Einleitung

Delete Your Data ist ein Open Source Tool, das von Plattform-BetreiberInnen in neue Online-Communities integriert werden kann, um ihren NutzerInnen die Möglichkeit zu eröffnen, autonom nachvollziehen zu können, welche Daten über sie in der jeweiligen Plattform gespeichert wurden sowie diese in weiterer Folge auch eigenständig anonymisieren oder gleich komplett löschen zu können.

Das Tool wird von In2Make und PRIA in Kooperation entwickelt und soll im Zuge des Projekts auch gleich erstmalig prototypisch in eine Online-Community-Plattform integriert werden, die in Zukunft von einem wachsenden Open Innovation - Future Tech - Netzwerk genutzt wird – die neue Industry meets Makers - Online-Plattform. Diese ist aus dem FFG-geförderten Makers@School-Projekt heraus entstanden und wird Ende 2020 / Anfang 2021 – in Zusammenarbeit mit dem Team, das an der Ursprungs-Entwicklung beteiligt war – in den Live-Betrieb überführt.

## 2. Status der Arbeitspakete

### 2.1. Arbeitspaket 1 - *Projektmanagement*

*Laufzeit 11.11.2019 bis 31.12.2020*

#### **Kurzbeschreibung der Haupttätigkeit:**

- Rund um den Projektstart: Vertragsprüfung, Projektplanung, Überprüfung der Projekt-Website-Inhalte und Verfassung des ersten Blog-Beitrags sowie Übermittlung der unterzeichneten Vertragsexemplare und des 1. Förderabrufformulars an netidee.
- Während der Laufzeit: Laufendes Projekt-Controlling, Erstellung des Zwischenberichts und der Zwischenabrechnung sowie Übermittlung des 2. Förderabrufformulars an netidee.
- Projektende: Erstellung des Projektendberichts und der Endabrechnung, Hochladen einer Zusammenfassung, des Endberichts sowie der AnwenderInnen- und EntwicklerInnen-Dokumentation auf die Projekt-Website, Verfassung eines abschließenden Blog-Beitrags sowie Übermittlung des 3. Förderabrufformulars an netidee.

#### **Erkenntnisse, Ergebnisse, besondere Erfolge/Probleme und Abweichungen:**

Im Projektmanagement-Bereich hat bisher alles gut geklappt – insbesondere auch die Zusammenarbeit zwischen den involvierten Partnern In2Make und PRIA. Die oben angeführten Arbeitsschritte bis zur Übermittlung des Zwischenberichts konnten wie geplant abgewickelt/geliefert werden. Aufgrund der COVID-19-Sondersituation kam es jedoch im Projektverlauf zu einer Verzögerung von ca. einem Monat. Der Zwischenbericht konnte daher erst mit Ende Juli anstatt – wie ursprünglich geplant – Ende Juni 2020 übermittelt werden.

## **2.2. Arbeitspaket 2 - Planung und Spezifikation**

*Laufzeit 2.1.2020 bis 28.2.2020*

### **Kurzbeschreibung der Haupttätigkeit:**

- Check der Industry meets Makers - Pilotplattform und der Industry meets Makers - Daten (Nutzer, Profile, Projekte, Briefings, Chats, eMails), deren Startbasis im Rahmen des Kooperationsprojekts Makers@School entwickelt wurde und nun in einem nächsten Schritt für den Einsatz im Zuge der viel komplexeren Matching- und Kommunikationsprozesse des wachsenden Industry meets Makers - Formats ausgebaut wird.
- Spezifikation der Datenstruktur und der Datenbank, in der die Daten hinterlegt werden
- Identifikation der Schnittstellen, die die involvierten Tools bieten
- Definition der Programmschnittstelle für den Plattformbetreiber (Backend) und den Nutzer (Frontend)

### **Erzielte Ergebnisse und Abweichungen:**

Die Design-Arbeit für Delete Your Data selbst (Datenstruktur/Datenbank, APIs) ist abgeschlossen und ein Großteil der Industry meets Makers - Plattform wurde geprüft. Nicht explizit im Bezug auf Industry meets Makers evaluiert wurden Chats und eMails, da es sich dabei um „Standard-Software“ handelt und daher auch ohne Bezug auf die Plattform die nötigen Designentscheidungen getroffen werden konnten. Alle Ergebnisse des Arbeitspakets 2 sind somit erreicht worden – auch wenn sich die Bearbeitung zum Teil ein paar Tage in den März hinein gezogen hat.

## **2.3. Arbeitspaket 3 - Implementierung**

*Laufzeit 2.3.2020 bis 30.10.2020*

### **Kurzbeschreibung der Haupttätigkeit:**

- Entwicklung von Plug-ins für MySQL und IMAP
- Implementierung des Cores mit der Datenhaltung von Delete Your Data
- Integration von Schnittstellen, die den Core für Programme zugreifbar machen
- Durchführung umfassender technischer Tests

### **Erzielte Ergebnisse:**

Die Datenhaltung von Delete Your Data ist implementiert, darauf aufsetzende Logik (z.B. Plug-ins zur Löschung von User-Daten passend aufrufen) ist noch ausständig, um den Core als abgeschlossen betrachten zu können. Die bereits vorhandenen Teile des Cores sind mit automatisierten Tests ausgestattet. Mit der Implementierung der geforderten Plug-ins wurde noch nicht begonnen.

### **Erkenntnisse, besondere Erfolge/Probleme und Abweichungen:**

Das Arbeitspaket liegt leicht hinter Plan, da mit der Implementierung der Plugins noch nicht begonnen wurde. Da die Geschwindigkeit der Entwicklung seit Anfang Juli wieder gestiegen ist, sollte die Verzögerung aber wieder aufgeholt werden.

## 2.4. Arbeitspaket 4 - *Einbindung in das Pilotprojekt*

*Laufzeit 1.6.2020 bis 30.11.2020*

### **Kurzbeschreibung der Haupttätigkeit:**

- Technische Anpassungen von Delete Your Data an die Spezifikation der Industry meets Makers - Pilotplattform
- Integration eines Plug-ins für Rocketchat
- Durchführung umfassender technischer Tests

### **Erzielte Ergebnisse:**

Mit den Vorbereitungen zur Erreichung der definierten Ergebnisse wurde begonnen. Die Plattform wurde grundlegend auf eine sichere Datenhaltung überprüft. Die eigentliche Integration mit DYD, insbesondere das Rocketchat-Plugin und die Einbindung der MySQL- und IMAP-Plugins aus dem Arbeitspaket 3, sind hier noch ausstehend.

### **Erkenntnisse, besondere Erfolge/Probleme und Abweichungen:**

Das Arbeitspaket liegt leicht hinter Plan, da mit der eigentlichen Integration noch nicht begonnen werden konnte; weitere Schritte sind momentan von AP 3 geblockt. Da die Geschwindigkeit der Entwicklung seit Anfang Juli wieder gestiegen ist, sollte die Verzögerung aber wieder aufgeholt werden.

## 2.5. Arbeitspaket 5 - *Dissemination*

*Laufzeit 2.1.2020 bis 31.12.2020*

### **Kurzbeschreibung der Haupttätigkeit:**

- Erstellung der Website für Delete Your Data
- Regelmäßige Erstellung von Blog-Posts auf der netidee-Website während der Laufzeit
- Lancierung weiterer projektbezogener Vermarktungsaktivitäten zur Bekanntmachung des Tools in der zielgruppenrelevanten Technologieszene: Vorstellung des Projekts auf der Industry meets Makers- und PRIA-Website, Social Media-Postings, Bekanntmachung des Projekts im Rahmen der zahlreichen Kommunikationsaktivitäten von Industry meets Makers und PRIA sowie Publikation via GitHub

### **Ergebnisse und besondere Erfolge:**

- Delete Your Data wird auf der netidee-Website (<https://www.netidee.at/delete-your-data>) vorgestellt sowie auf der In2Make Website und auf Facebook angekündigt (<https://www.industrymeetmakers.com/netzwerk> und <https://upload.latest.facebook.com/netidee/photos/a.201299879920181/3001206913262783/?type=3&theater>)
- Bis dato wurden 3 Blog-Beiträge zum Projekt publiziert: Delete Your Data - Robin Hoods Antwort auf die ausufernde Datenökonomie. Unsere Beweggründe für den Start dieses Projekts (20.1.2020 / <https://www.netidee.at/delete-your-data/delete-your-data-robin-hoods->

[antwort-auf-die-ausufernde-datenoekonomie](#)), Delete Your Data - Planung ist der Schlüssel zum Erfolg. Gute Planung und Architektur kann später viel Kopfweh vermeiden (16.3.2020 / <https://www.netidee.at/delete-your-data/delete-your-data-planung-ist-der-schluessel-zum-erfolg>) und das DYD-Grundgerüst. Datenverwaltung und Vorbereitungen für den Makers@School Usecase (28.6.2020 / <https://www.netidee.at/delete-your-data/das-dyd-grundgeruest>)

- Zudem haben wir die Funktionsweise von Delete Your Data sowie den Plan, das Tool prototypisch in die Industry meets Makers-Online-Plattform zu integrieren, die Ende 2020 / Anfang 2021 in den Live-Betrieb gebracht werden soll, bei unseren laufenden Industry meets Makers - Kleingruppentreffen sowie natürlich auch bei unserer IMM-Online-Kick-off-Veranstaltung am 16.4.2020 (182 TeilnehmerInnen / siehe: <https://www.industrymeetmakers.com/magazin/2020/4/17-imm2020-online-kick-off-am-1642020>) und unserem 4-tägigen Virtual Future Tech Bootcamp, das vom 29.6. bis 2.7.2020 stattgefunden hat, angekündigt (dabei waren 70 aktive TeilnehmerInnen aus Österreich, Frankreich, Indien und Deutschland / 16 Maker-Spaces in 6 Bundesländern / 18 MentorInnen / <https://www.industrymeetmakers.com/virtual-future-tech-bootcamp-29062020-till-02072020>)
- Der Delete Your Data-Entwicklungsfortschritt wird auf Github dokumentiert: <https://github.com/PRIARobotics/delete-your-data>

### **Erkenntnisse, Probleme und Abweichungen:**

Durch die besondere COVID-19-Situation in diesem Jahr mussten wir im März den Großteil unserer ursprünglich geplanten Industry meets Makers - Programmpunkte (analoge Kick-off-Serie, Auftritt beim 4Gamechangers-Festival, Speed Dating bei der Maker Faire, Hardware-Hackathon am Messegelände Wien, etc.) absagen, bei denen wir natürlich auch schon Delete Your Data und die neue Plattform ankündigen wollten, und durch virtuelle Konzepte ersetzen.

Am 16.4. haben wir dann mit unserem 1. Online-Kick-off-Event einen 2. Anlauf genommen und es ist uns auch gelungen unser 4-tägiges Future Tech Bootcamp-Format zu virtualisieren. Im Zuge des Drucks, schneller digital werden zu müssen, als wir es vorhatten, haben wir uns das überambitionierte Ziel gesetzt, die neue IMM-Online-Plattform, inkl. einer ersten Beta-Version von Delete Your Data schon bei unserem 4-tägigen Future Tech Bootcamp erstmals prototypisch einzuführen. Leider haben wir das ressourcentechnisch dann doch nicht geschafft. Es galt zum alten Zeitplan zurückzukehren und es beim Future Tech Bootcamp bei einer Launch-Vorankündigung in der Community zu belassen.

## **3. Zusammenfassung Planaktualisierung**

Da die Verzögerungen in den Arbeitspaketen 2, 3 und 4 nach aktuellem Plan nicht auf die Fertigstellung wirksam werden, gibt es im Plan-Excel keine Änderungen. Innerhalb der Arbeitspakete war der Fortschritt aber wie beschrieben verzögert.

## 4. Öffentlichkeitsarbeit/Vernetzung

Was im Bereich der Öffentlichkeitsarbeit und Vernetzung bereits geschehen ist, haben wir unter dem Punkt „2.5. Arbeitspaket 5 - Dissemination“ beschrieben.

Zu den nächsten Aktivitäten, die wir planen, zählt die Vorstellung von Delete Your Data beim Best of Industry meets Makers-Event am 30.9.2020 bei den Digital Days der DigitalCity.Wien am ERSTE Campus und/oder im virtuellen Raum (<https://didays.digitalcity.wien/>) – je nach aktueller COVID-19-Situation – sowie bei den Industrie- und NetzwerkpartnerInnen-Treffen, die wir im 4. Quartal 2020 zur Vorbereitung des Industry meets Makers 2021-Programms organisieren.

Zudem wollen wir über das Projekt einen umfassenden Blog-Beitrag und eine eigene Seite auf der Industry meets Makers - Website anlegen und beide Links über alle zur Verfügung stehenden Social Media- und Kommunikationskanäle von PRIA und In2Make teilen, sobald wir den Prototyp der neuen Industry meets Makers - Online-Plattform (inkl. der Erstintegration von Delete You Data) in den Live-Betrieb einführen.

Spätestens ab dem nächsten Industry meets Makers Durchlauf werden wir die gesamte Projektkommunikation mit unserer sehr technologieaffinen IMM-Community über die neue Online-Plattform laufen lassen, was dann sicher auch wesentlich und nachhaltig zur Bekanntmachung von Delete Your Data in der Tech-Szene beiträgt.

Zudem haben wir auch die Möglichkeit, einen weiteren Beitrag über Delete Your Data über den Blog von DigitalCity.Wien zu publizieren, dessen Links anschließend auch über die Social Media Kanäle von DigitalCity.Wien geteilt werden und üblicherweise eine ziemlich hohe Reichweite erzielen (siehe <https://www.digitalcity.wien/digitalmondayblog/>, <https://www.facebook.com/digitalcitywien> und <https://twitter.com/digitalcitywien>).