

1. Projektziel

Der Audio-Player setzt als eigenständiges Produkt im Rahmen unserer interaktiven, erweiterbaren Web-Komplettlösung ([OpenSheetMusicDisplay; OSMD](#)) für die Darstellung von Musiknoten im Webbrowser auf. Im Rahmen dieses Projekts soll OSMD um ein interaktives Playback mit Kontrolloptionen wie z.B. Geschwindigkeit, Lautstärke der einzelnen Stimmen, Wahl der Startposition, automatische Mitscrollen usw. erweitert werden. Die Zielgruppe für den OSMD Audio-Player sind Unternehmen, die abspielbare Notenblätter im Webbrowser (und in weiterer Folge auch für native mobile Apps) als wirtschaftliche Grundlage für ihre Produkte benötigen. Dazu zählen vor allem Musik-Lernportale und -Lernspiele, Übungs-Apps, Notenverlage und Online-Shops.

2. Projektergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC-BY-SA	https://www.netidee.at/sites/default/files/2020-07/prj4605_call14_Zwischenbericht_Projekte_V02.pdf
2	Projektendbericht	CC-BY-SA	https://www.netidee.at/osmd-audioplayer
3	Entwickler_innen Dokumentation	CC-BY-SA	https://github.com/opensheetmusicdisplay/opensheetmusicdisplay/wiki
4	Anwender_innen Dokumentation	CC-BY-SA	https://wordpress.org/plugins/opensheetmusicdisplay/ Anwender_innen sind in unserem Fall WordPress Plugin User.
5	Veröffentlichungsfähiger Einseiter	CC-BY-SA	https://www.netidee.at/osmd-audioplayer
6	Dokumentation Externkommunikation	CC-BY-SA	https://www.netidee.at/osmd-audioplayer
7	OSMD Audio Player	BSD-3-clause	https://github.com/opensheetmusicdisplay/opensheetmusicdisplay

3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

- Support: Laufender Support des Audio Player für Entwickler
- Non-Code: Verbesserung des kürzlich entwickelten [WordPress Plugins](#)
- Geschäftsmodell: Verifizierung der Geschäftsmodelle (Sponsoring, Freemium, Customizing)

4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Die am meisten nachgefragte Weiterentwicklung ist eine native mobile Lösung für OSMD inklusive Audio Player. Bevorzugt mit React Native umgesetzt.