



Entwickler_innen Dokumentation - cyberXscape

cyberXscape ist eine webbasierte Escape Game. cyberXscape hilft Basis-Wissen im Bereich Cyber Security zu vermitteln. Durch eine Abfolge von kurzen Micro-Games bietet cyberXscape einen kurzweiligen Crashkurs. Am besten einfach ausprobieren: cyber-x-scape.at

System Aufbau

cyberXscape basiert auf das Phoenix Framework (Elixir) - phoenixframework.org zum Managen der Game Fortschritte, sowie aber auch auf das Framework A-Frame - aframe.io (JS) für das handhaben von 3D Szenen.

Entwickler Dokumentationen der Frameworks

- Phoenix: hexdocs.pm/phoenix/1.6.6/Phoenix.html
- A-Frame: aframe.io/docs/1.2.0/introduction/

Einführung

In der standardmäßigen Phoenix Projektstruktur spielt sich alles im „[lib](#)“ Ordner ab. Unter „[lib/phx_game/game.ex](#)“ findet ihr die Liste der Micro-Games. Die dazugehörigen A-Frame Szenen findet ihr unter „[lib/phx_game_web/live/scenes/](#)“.

Der „Game-Manager“ ist als Phoenix LiveView implementiert ([game.ex](#)).

Die 3D Modelle verwenden das Format glTF (.glb, .gltf). Ihr findet die verwendet Modelle im Ordner „[priv/static/models/](#)“.

Repository

→ github.com/polycular/cyber-x-scape_game

Rückfragen

Bei Rückfragen gerne einfach jederzeit bei uns melden. Viel Spaß.