

## 1. Projektziel

Wir sind Polycular ein vielfach international ausgezeichnetes edTech Startup und Game Development Studio. Durch Technologie und Innovation wollen wir die Welt hin zum Besseren gestalten.

[cyberXscape](#) ist eine digitale spielbasierte interaktive Lernerfahrung zum Thema Cybersecurity.

Gerade jetzt, wo Remote Arbeit- und Lernen immer mehr zum Alltag gehört, benötigt es Schulungsmaßnahmen, die jede Einzelne und jeden Einzelnen für das Cybersecurity Thema sensibilisieren. Viele Risiken sind unbedarften User\*innen nicht bekannt. Unser unterhaltsamer Crashkurs wird hier Bewusstsein schaffen.

In der aktuellen Fassung behandelt cyberXscape die Themen:

- Passwörter
- unversperrte Geräte
- sensible Daten

cyberXscape funktioniert als webbasierte Anwendung ganz ohne Download einer App.

➔ [cyber-x-scape.at](https://cyber-x-scape.at) - Auf Los geht's los!

## 2. Projektergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC-BY-3.0 AT	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
2	Projektendbericht	CC-BY-3.0 AT	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
3	Entwickler_innen-DOKUMENTATION	CC-BY-3.0 AT	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
4	Anwender_innen-DOKUMENTATION	CC-BY-3.0 AT	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
5	Veröffentlichungsfähiger Einseiter	CC-BY-3.0 AT	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
6	Externkommunikation	CC-BY-3.0 AT	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
7	Konzept	CC BY 4.0	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
8	Sourcecode cyberXscape / Cybercrime Escape Game	LGPL 3.0	<a href="https://github.com/polycular/cyber-x-scape_game">github.com/polycular/cyber-x-scape_game</a>
9	3D Asset Bundle	CC BY SA 4.0	<a href="https://netidee.at/cyberxscape">netidee.at/cyberxscape</a>
10	Website	CC BY 4.0	<a href="https://cyber-x-scape.at">cyber-x-scape.at</a>
11	Sourcecode placeholder website	ISC	<a href="https://github.com/polycular/cyber-x-scape_placeholder_website">github.com/polycular/cyber-x-scape_placeholder_website</a>

## 3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Wir (Polycular) planen durch Firmensponsorings weitere Cybersecurity Themen in cyberXscape behandeln zu dürfen sowie aber auch die aktuellen Themen durch weitere spannende Rätsel ergänzen zu können. Wir haben noch viele weitere gute Ideen in petto die cyberXscape noch spannender machen können.

## 4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

cyberXscape würde natürlich davon profitieren, wenn es in weiteren Sprachen übersetzt wird. Es bietet sich aber auch an cyberXscape im Bereich WebXR weiterzuentwickeln. Der Bereich Virtual Reality (VR) sollte relativ einfach

Augmented Reality (AR) sind leider seitens der WebXR Standardisierung und Browser Implementierungen noch Hürden zu überwinden.