

1. Projektziel

Wir, ein Team von Expert:innen zu Künstlicher Intelligenz und Internetbetrug, haben ein Spiel zur Detektion von Fake-Shops entwickelt. Zur Unterstützung der Künstlichen Intelligenz im Fake-Shop Detector (www.fakeshop.at) werden User:innen aufgefordert die automatisierten Einschätzungen der KI zu überprüfen. Spielerisch gehen sie dafür auf eine Reise im Weltall und werden langsam in die Welt der Betrugspräventions-Expert:innen eingeführt, indem sie lernen betrügerische Piratenlager (Fake-Shops) von legitimen Handelsposten (seriöse Onlineshops) zu unterscheiden. Die Spieler:innen werden in "Homebase-Trainings" auf die jeweiligen Herausforderungen vorbereitet, sie lernen über Gütezeichen, sichere Bezahlmethoden, unseriöse Schnäppchen, Onlinebewertungen und die Funktionsweise der KI, die hinter dem Fake-Shop Detector steht. Die aufgeklärte Einbindung der User:innen in den Prozess der Qualitätssicherung geht einher mit der Einführung in sicheres Onlineshopping und Erläuterungen zu der Funktionsweise von Künstlicher Intelligenz. Neben der Unterstützung in der Qualitätssicherung der Datenbasis durch die Einbindung der Community, werden Kernkompetenzen im Verständnis von KI vermittelt.

2. Projektergebnisse

1	<i>Projektzwischenbericht und Projektendbericht</i>	<i>CC-BY-3.0. AT</i>	<i>netidee.at/detect</i>
2	<i>Entwickler:innen-Dokumentation</i>	<i>CC-BY-3.0. AT</i>	<i>netidee.at/detect</i>
3	<i>Anwender:innen-Dokumentation</i>	<i>CC-BY-3.0. AT</i>	<i>netidee.at/detect</i>
4	<i>Projektzusammenfassung (Einseiter)</i>	<i>CC-BY-3.0. AT</i>	<i>netidee.at/detect</i>
5	<i>Doku Externkommunikation (Teil Endbericht)</i>	<i>CC-BY-3.0. AT</i>	<i>netidee.at/detect</i>
6	<i>Gamification Konzept</i>	<i>CC-BY-3.0. AT</i>	<i>netidee.at/detect</i>
7	<i>FSD-Plugin mit Gamification Software Release</i>	<i>EUPL Version 1.2.</i>	<i>https://git-service.ait.ac.at/dsai-public/detect</i>
8	<i>Gamified Fake-Shop Detection Plugin Release</i>	<i>EUPL Version 1.2.</i>	<i>https://git-service.ait.ac.at/dsai-public/detect</i>

3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Wesentliche Kernelemente aus DETECT wurden erfolgreich in der KIRAS Ausschreibung 2021 als Kooperatives F&E Projekt eingereicht. Das umfasst: (1) Eine modular, skalierbare und einfach zu erweiterbare Open Source-Plattform für KI-basierte Risk-Assessment Services, (2) einen Community-enabled Fraud-Prevention Ansatz, (3) die Realisierung einer mobilen App-basierten Lösung zum Echtzeitschutz vor Betrugsfällen, (4) die Steigerung der menschlichen Nachvollziehbarkeit KI basierter Risiko-Bewertungen.

4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Aufsetzung und Weiterentwicklung der DETECT Komponenten in Form eines Open Source Software Projektes und die Anbindung an andere Datenquellen.