



netidee

PROJEKTE

Hyper 8 Video System

Zwischenbericht | Call 19 | Projekt #7229

Lizenz: CC 0 (Public Domain)

Inhalt

1	Einleitung	3
2	Status der Arbeitspakete	3
3	Zusammenfassung Planaktualisierung	5
4	Öffentlichkeitsarbeit/Vernetzung	5
5	Eigene Projektwebsite	6

1 Einleitung

In aller Kürze: Das netidee Projekt Hyper 8 hat unlängst die Halbzeit der Entwicklungszeit passiert, sämtliche Arbeiten konnten soweit genau wie geplant umgesetzt werden, zeitlich ist alles auf Schiene, und tatsächlich wird nun sogar ein zirka zwei Monate früherer Projektabschluss angepeilt. Für alle weiteren Details lade ich zum Weiterlesen ein!

2 Status der Arbeitspakete

2.1 Arbeitspaket 1 - Projektstart

Hier wurde der Projektplan aufgesetzt und sämtliche Startformalitäten erfolgreich abgewickelt. Retrospektiv bin ich mit der Bündelung meiner Projektergebnisse in die gewählten Arbeitspakete recht zufrieden, es scheint eine gute Balance aus Flexibilität und konkret definierten Rahmenbedingungen geworden zu sein.

2.2 Arbeitspaket 2 - Features

In diesem Paket wurden soweit zirka drei Viertel der geplanten Aufgaben umgesetzt, darunter die großen Eckpunkte: Support für Untertitel, RSS/Podcast Feeds, Video Embeds und FTP Deployment. Zum größten Teil verlief die Entwicklungsarbeit geradlinig und reibungslos, lediglich beim FTP Deployment sah ich mich länger als erwartet mit sehr komplexen Fehlerfällen konfrontiert, die auch in vielschichtiger Wechselwirkung mit der Testumgebung (FTP Server von verschiedenen Providern mit variierender Implementierung der offiziellen Standards) standen. Als positives Neben-Outcome dieser Bemühungen konnte aber z.B. eine Verbesserung der Dokumentation und Anwendungsbeispiele der von mir verwendeten FTP Softwarebibliothek, sowie ein Bugfix in ebendieser, erzielt werden – so hatte die Arbeit an diesem Paket positive Effekte in einem größeren Open Source Kontext, weit über Hyper 8 hinaus.

2.3 Arbeitspaket 3 – Desktop Applikation

Dieses Arbeitspaket ist als einziges (und auch geplanterweise) noch in den Startlöchern. Was schon passiert ist und bereits einen Bonus in der Umsetzung darstellt, ist die Bereitstellung von Hyper 8 über einen Windows Installer, der kurz nach Beginn des Projekts umgesetzt wurde. Da das Anbieten einer Desktop Applikation mit grafischer

Oberfläche natürlich auch ganz stark eine Zielgruppe anspricht die traditionell vor allem mit Windows arbeitet, war es ein logischer Schritt diese Umgebung auch miteinzubeziehen (obwohl sie formal nicht im Projektplan stand). Dank existierendem Know-How aus einem anderen meiner Open Source Projekte (Faircamp) war dies auch sehr zielstrebig und effizient umsetzbar.

2.4 Arbeitspaket 4 – Layout und Design

Mit diesem Arbeitspaket bin ich über die ursprünglichen Erwartungen heraus sehr zufrieden: Eigentlich hatte ich prognostiziert dass mich der Punkt „Weiterentwicklung und Schärfing des Branding“ bis spät ins Projekt beschäftigen würde (in Anbetracht dessen das Branding selten so deterministisch absehbar ist wie technische Arbeiten), tatsächlich ging dies aber durch einen nur punktuell tiefergehenden, dafür gut über das Projekt verteilten Prozess sehr leicht von der Hand. Mit dem neuen Icon in Version 0.22 ist das visuelle Konzept komplettiert und die verbleibenden Arbeiten können sich nun daran orientieren. Auch die neue Navigation (Stöbern/Suchen), als Produkt eines offenen Design und Entwicklungsprozesses der mit vielen offenen Fragen gestartet hat, ist sehr gut geglückt (aber natürlich bleibt an dieser Stelle auch noch das reale Feedback von Nutzer_innen abzuwarten!).

2.5 Arbeitspaket 5 – Dokumentation und PR

Zum Aspekt „Kommunikation mit Community“ verweise ich gleich auf den noch folgenden Punkt 4 des Zwischenberichts (Öffentlichkeitsarbeit/Vernetzung), dort wird im Detail auf diesen Aspekt eingegangen. Weitergehend:

Konferenzen: Ich habe Anfang des Projekts bei zwei Konferenzen für einen Hyper 8 Talk eingereicht: In Österreich bei den Grazer Linuxtagen, sowie international beim Libre Graphics Meeting (2025 in Nürnberg). In Graz wurde der Talk leider nicht ins Programm genommen, dafür hat es beim LGM geklappt – auch hier ein Verweis auf den folgenden Punkt 4 wo ich im Detail auf diese sehr erfreuliche Konferenzteilnahme eingehe.

Darüber hinaus umfasst dieser Punkt auch das laufende Verfassen/Erstellen von Dokumentation sowie Überarbeitung der Website, etc. - hier hat sich in der Praxis gezeigt dass die Planung nicht ganz ideal war: Einerseits, weil die Dokumentationsarbeit (zumindest bei Hyper 8) sehr stark mit der Entwicklung selbst einhergeht (große Teile der „Dokumentation“ sind eigentlich interaktive Meldungen in der Software selbst, Hilfedialoge auf den generierten Videoseiten, etc.), womit also das separate Tracking der Stunden zwischen AP5 und AP2/AP4 in der Praxis eher nicht so

hilfreich oder sinnvoll war (ich habe diese Stunden als Konsequenz dann eher mit den Entwicklungsarbeiten selbst mitgetrackt). Andererseits, weil sich zwischendurch abgezeichnet hat, dass der Punkt vorraussichtlich mit zu wenigen Stunden abgeschätzt wurde - gegen Projektende wird er vorraussichtlich den ursprünglichen Planwert (60 Stunden) merkbar, wenn auch nicht in allzu großem Ausmaß, überschreiten. Da sich alle weiteren Planungen soweit gut erfüllen, sehe ich darin kein Problem, die Abweichung lässt sich gut abfedern.

3 Zusammenfassung Planaktualisierung

Aufgrund geänderter persönlicher Umstände ist es mir im Quartal 3/4 möglich intensiver/gebündelter am Projekt zu arbeiten, daher wurde der allgemeine Planungszeitraum um zwei Monate verkürzt, und ich peile jetzt (nominal) einen offiziellen Projektabschluss (mit Einreichung aller Dokumente etc.) bereits bis zum 3. Dezember 2025 an.

Im Detail wurde außerdem die Planung für AP4 Layout und Design dahingehend adjustiert, dass bereits ein früherer Abschluss Ende September angepeilt wird (zuvor: erst am Projektende), sowie dass der AP2 Features um ein Monat ausgedehnt wurde, um wiederzuspiegeln dass in Wechselwirkung mit AP3 Desktop Applikation vorraussichtlich noch letzte Arbeiten über den September hinaus passieren werden.

4 Öffentlichkeitsarbeit/ Vernetzung

Ende Mai war ich mit Hyper 8 im Gepäck Vortragender und Besucher beim Libre Graphics Meeting 2025 in Nürnberg (<https://libregraphicsmeeting.org/2025/>), einem kleinen aber wichtigen Dreh und Angelpunkt der freien Software Szene im Grafik, Bild und Videobereich. In meinem ca. 20-minütigen Vortrag hab ich einem internationalen, fachlich sehr diversen Fachpublikum Hyper 8 vorgestellt, und dort auch sehr gutes Feedback bekommen! Die Videoaufzeichnung des Vortrags findet sich (unter anderem) auf meiner eigenen Hyper 8 Seite: <https://simonrepp.com/video/hyper8/lgm-2025/>

Seit Beginn des netidee Projekts habe ich die Resultate des Projekts laufend in neuen Softwarereleases veröffentlicht – fünf mal bisher schon. Jeder Release wird zuvor gut aufbereitet und dokumentiert und dann primär mit aktuell zirka 1250 Abonnent_innen auf meinem persönlichen Social Media Kanal im Fediverse geteilt. Je nach Resonanz zum jeweiligen Release werden die Posts dann auch weitergeteilt und erreichen auf

diesem Weg jeweils potentiell mehrere Tausend Menschen. Die bisherigen Releaseposts sind diese:

<https://post.lurk.org/@freebliss/115027732279351385> (0.22, 14. August 2025)

<https://post.lurk.org/@freebliss/114863889836517449> (0.21, 16. Juli 2025)

<https://post.lurk.org/@freebliss/114552184533234467> (0.20, 22. Mai 2025)

<https://post.lurk.org/@freebliss/114478799355004109> (0.19, 9. Mai 2025)

<https://post.lurk.org/@freebliss/114150310036193336> (0.18, 12. März 2025)

Auch zwischen den Releases berichte ich im Fediverse laufend über aktuelle Arbeiten, tausche mich mit Nutzer_innen aus, etc. Dies ist auch ein wichtiger Kanal für mich um meinerseits mitzubekommen wenn andere Leute neue Hyper 8 Seiten veröffentlichen und dort ankündigen.

Zirka alle 2-3 Monate sende ich über meinen (recht neuen) persönlichen Newsletter (<https://simonrepp.com/newsletter/>) auch kurze Updates zu (u.A.) Hyper 8 aus, bisher wird dieser von knapp unter 100 Leuten gelesen.

Ebenfalls alle 2-3 Monate habe ich natürlich über meinen netidee Projektblog berichtet, zuletzt vor ein paar Tagen: <https://www.netidee.at/hyper-8-video-system/hyper-8-projektjournal-4-sommermeilensteine> Meine eigene Zielsetzung hier ist zukünftig noch prägnanter zu berichten - das ist mir teils ganz gut gelungen, teils waren die Beiträge aber auch etwas zu lang, das möchte ich noch verbessern!

5 Eigene Projektwebsite

Die offizielle Projektwebseite ist <https://simonrepp.com/hyper8> – dort wird das Projekt für die Öffentlichkeit vorgestellt, erklärt, dokumentiert, beworben, etc. Auch sämtliche Downloads von Installationspaketen, Tutorials, Links zu weiteren Ressourcen sind über die Webseite frei verfügbar.

Unter <https://simonrepp.com/video/hyper8/> gibt es zudem einen eigenen Videochannel (der selbstverständlich Hyper 8 selbst nutzt! :)), über den sämtliche relevanten Videoguides, Screencasts, etc. zu Hyper 8 laufend publiziert werden.