

1. Projektziel

Hyper 8 ist ein System zum unabhängigen, nachhaltigen Publizieren von Videos im Web. Ich, Simon Repp, gestalte und entwickle das System seit Ende 2023 – im regen Austausch mit Einzelpersonen, Organisationen und Kollektiven die es verwenden. Hyper 8 ermöglicht es lokal auf dem eigenen Computer eine eigene Videoseite zu bauen, und diese dann im Netz zu veröffentlichen – kostengünstig, unabhängig und komplett wartungsfrei. Im Rahmen dieses netidee Projekts wurde Hyper 8 in Funktionsumfang, Design und Usability erweitert, verbessert, sowie durch die neue Desktop Integration niederschwellig einer großen, diversen Zielgruppe zugänglich gemacht.

2. Projektendergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC0	https://netidee.at/hyper-8-video-system
2	Projektendbericht	CC0	https://netidee.at/hyper-8-video-system
3	Entwickler_innen-DOKUMENTATION	CC0	https://codeberg.org/simonrepp/hyper8 https://simonrepp.com/hyper8
4	Anwender_innen-DOKUMENTATION	CC0	https://simonrepp.com/hyper8 https://simonrepp.com/video/hyper8 https://simonrepp.com/hyper8/docs
5	Zusammenfassung (dieses Dokument)	CC0	https://netidee.at/hyper-8-video-system
6	Dokumentation Externkommunikation	CC0	Siehe Endbericht
7	Sämtliche Software-Ergebnisse	AGPL3+	https://codeberg.org/simonrepp/hyper8 https://simonrepp.com/hyper8
8	Sämtliche Dokumentations-Ergebnisse	CC0	https://simonrepp.com/hyper8 https://simonrepp.com/hyper8/docs https://simonrepp.com/video/hyper8 https://codeberg.org/simonrepp/hyper8

3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Nach dem Projekt ist vor dem Projekt: Weitergehend soll im Austausch mit den Nutzer_innen stetig eruiert und evaluiert werden welche Anpassungen und Weiterentwicklungen in Zukunft passieren könnten und sollten. Je nach Umfang sollen diese dann sowohl auf Basis von freiwilligen Entwicklungen, mit Unterstützung durch gezieltes Crowdfunding und durch weitergehende Förderungen umgesetzt werden. Konsistentes Kommunizieren des Projekts in verschiedenen Öffentlichkeiten wird dabei einen wichtiger Faktor zum Erhalt des nötigen "Momentums" darstellen.

4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Ich lade alle Einzelpersonen, Organisationen, Institutionen, etc. mit Bedarf zum Publizieren von Videos im Netz herzlich ein Hyper 8 zu evaluieren und auszuprobieren, und mit mir und den anderen Nutzer_innen in Austausch zu treten um die Zukunft des Tools aktiv mitzugestalten! Auch die Perspektive von radikalen Neuentwicklungen auf Basis der Hyper 8 Codebase begrüße ich explizit und unterstütze ich (nach Maßgabe meiner verfügbaren Zeit) auch gerne mit meinem Know-how des Quellcodes und der Thematik im Allgemeinen.