

1. Projektziel

RichPods ist ein Podcasting-Tool, das klassische Podcast-Episoden um interaktive Zusatzinhalte (z.B. Karten, Infoboxen, Charts, Slideshows und Texte) erweitert. Unser Team besteht aus Sonja Harter (Podcasterin und Produzentin) und Philipp Naderer-Puiu (Software Entwickler und Projektmanagement). Wir setzen – als Gegenentwurf zur zunehmenden Plattformisierung durch Spotify, Apple und Amazon – konsequent auf offene Web Standards und RSS-Feeds. Im Rahmen der Netidee wurden drei zentrale Komponenten entwickelt:



- ein skalierbarer Cloud-native Server inkl. Podcast-Hosting,
- ein umfangreicher Editor zur Erstellung von RichPods,
- ein Web-basierter Player.

Zusätzlich entstanden zwei eigenständige Komponenten zur Bearbeitung interaktiver Karten und für Diagramme. RichPods wird nach Projektende als SaaS-Dienst unter richpods.org langfristig betrieben und weiterentwickelt.

2. Projektergebnisse

1	Projektzwischenbericht	CC BY-SA 4.0	https://www.netidee.at/richpodsorg
2	Projektendbericht	CC BY-SA 4.0	https://www.netidee.at/richpodsorg
3	Entwickler_innen-Dokumentation	CC BY-SA 4.0	https://www.netidee.at/richpodsorg
4	Anwender_innen-Dokumentation	CC BY-SA 4.0	https://www.netidee.at/richpodsorg
5	Einseitiges Whitepaper	CC BY-SA 4.0	https://www.netidee.at/richpodsorg
6	Dokumentation Kommunikation	CC BY-SA 4.0	Im Endbericht; https://www.netidee.at/richpodsorg
7	RichPod Server (Software-Server)	Mozilla Public License 2.0	Im Mono-Repository unter https://github.com/richpods/richpods/
8	RichPod Editor (Software-Client)	Mozilla Public License 2.0	Im Mono-Repository unter https://github.com/richpods/richpods/
9	RichPod Player (Software-Client)	BSD	Im Mono-Repository unter https://github.com/richpods/richpods/
10	Podcast-Episoden	CC BY-SA 4.0	Auf RichPods.org und im Blog auf https://www.netidee.at/richpodsorg

3. Geplante weiterführende Aktivitäten nach netidee-Projektende

Mit dem Projektende startet unser SaaS-Service, damit möglichst viele Podcast-Creators und deren Community schnell und einfach einen RichPod erstellen können. Wir haben noch einige Verbesserungen und neue Features in der Pipeline für die kommenden Iterationen. Langfristig möchten wir ein offenes und einfach zu bedienendes Podcasting-Service werden und das Projekt laufend finanzieren.

4. Anregungen für Weiterentwicklungen durch Dritte

Wir hoffen, dass gerade der Player von Dritten aufgegriffen wird und die Integration in z.B. CMS-Systeme erfolgt. Damit könnte die Verbreitung von RichPods schneller erfolgen. Content-seitig möchten wir durch Demos und direkte Gespräche für eine Adaption unserer Idee in populären Podcasts sorgen.